



ALFAPILOT

Manual de Usuario

Versión 2.3 |ESP|

2017-03-07

Tabla de contenido

1. INTRODUCCIÓN	5
2. BOTONES USO GENERAL	5
2.1 BOTÓN POWER	5
2.2 BOTÓN MENÚ	5
2.3 BOTÓN ATRÁS	5
2.4 BOTONES LATERALES	5
3. PANTALLA PRINCIPAL	6
3.1 ACTIVAR/DESACTIVAR COMPARTIR GPS	6
4. SERI FLY APP	7
5. MENÚ PRINCIPAL	7
5.1 MODALIDADES DE VUELO	7
5.2 LIBRO DE VUELOS	8
5.2.1 Añadir/Unir Track	8
5.2.2 Importar	8
5.2.3 Exportar	9
5.2.4 Mostrar Información/Track	9
5.2.5 IGC Play	9
5.2.6 Eliminar	9
5.3 ESTADO GNSS	10
5.3.1 Barra de Estado	10
5.3.2 Estado GNSS	10
5.3.3 Vistos	10
5.3.4 En Uso	10
5.3.5 Precisión	10
5.3.6 Satélites	10
6. AJUSTES GLOBALES	11
6.1 DATOS DEL PILOTO	11
6.2 DATOS DEL ALA	12
6.3 SISTEMA	12
6.3.1 Exportar configuración	13
6.3.2 Importar Configuración	13
6.3.3 Usar Tarjeta SD Externa (Clase 10)	13
6.3.4 Actualizar SeRi Fly APP	13
6.3.5 PROBAR BETA VERSION Seri Fly APP	13
6.3.6 Unidades del sistema	13
6.3.7 Ajustar el Filtro de Kalman	14
6.3.8 Enviar Logs	14
6.4 AJUSTES AUDIO	14
6.4.1 Ajustes Vario	15
6.4.2 Ajustes Alertas	19
6.4.3 Establecer Volumen al Máximo al iniciar	19

6.4.4 Silenciar Vario al no estar en vuelo	19
6.5 AJUSTES PANTALLA.....	19
6.5.1 Tamaño mínimo de Widget.....	19
6.5.2 Número de pantallas en vuelo	20
6.5.3 Orientación de Pantalla.....	20
6.5.4 Activar Dos Refrescos de mapa por segundo.....	20
6.5.5 Cambio automático de pantallas en Competición	20
6.6 LIVE TRACK & EQUIPO.	20
6.6.1 Servidor Live Track 24	20
6.6.2 Servidor LocTome	20
6.6.3 Equipo de Vuelo	21
6.7 GESTORES [MAPAS - BALIZAS - TÉRMICAS - AIR SPACES].....	21
6.7.1 Enviar o Recibir	21
6.7.2 Gestionar Balizas.....	23
6.7.3 Gestionar Térmicas	24
6.7.4 Gestionar Espacios Aéreos:.....	25
6.7.5 Gestionar Mapas:.....	26
6.7.6 Opciones del mapa:.....	26
6.7.7 Descargar Mapas:.....	26
6.8 VALORES DE VUELO.....	27
6.8.1 Altitud límite para espacios Aéreos	27
6.8.2 Configurar valores de térmicas:	28
6.8.3 Detección de Despegue	28
6.8.4 Detección Aterrizaje.....	28
6.8.5 Ordenar Balizas por distancia en Vuelo XC	28
6.8.6 Duración del Track en Mapa - Minutos.....	28
6.8.7 Selecciona tipo de Elipsoide - Calculo de Distancias	29
6.9 ASIGNACIÓN DE TECLAS.....	29
6.10 ACERCA DE.....	29
7. MODALIDADES DE VUELO.....	29
7.1 BOTONES EN MODALIDAD DE VUELO	29
7.2 PANTALLA DE VUELO.....	31
7.3 WIDGETS	31
7.4 OPCIONES MENÚ - ELEMENTOS COMUNES.....	32
7.4.1 SetQNH.....	32
7.4.2 Añadir Baliza	32
7.4.5 Atrás.....	33
7.5 OPCIONES MENÚ - ELEMENTOS ESPECÍFICOS	33
7.5.1 Gestionar Ruta	33
7.5.2 Gestionar Mangas	35
7.5.3 Añadir - Editar WayPoint.....	36
7.6 OPCIONES MENÚ - EDITAR PANTALLA	37
7.6.1 Agregar / Quitar Widgets	38
7.6.2 Configuración Básica Widgets.....	38
7.6.3 Configuración y características Especificas de Widgets.....	39
8. GESTOR DE VUELO.....	44

8.1 BOTONES PARA EL GESTOR DE VUELO	44
8.2 MODALIDAD XC.....	45
8.3 MODALIDAD RUTA O COMPETICIÓN	46
9. LISTADO DE WIDGETS.....	46
9.1 SISTEMA	46
9.2 Xi+ WIDGETS	46
9.3 VUELO	46
9.4 CONDICIONES METEOROLÓGICAS.....	47
9.5 NAVEGACIÓN.....	47
10. ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS SERI FLY	49
11. CONSEJOS DE USO	50
12. CONSEJOS DE SEGURIDAD	50
13. GLOSARIO	51
14. ELIMINACIÓN CORRECTA DE ESTE PRODUCTO.....	51
15. NORMATIVA EUROPEA CE	52

1. Introducción

Gracias por usar Alfapilot. Este es un dispositivo de navegación, que cuenta con un sistema Android, ampliando sus funcionalidades, y permitiendo instalar aplicaciones de terceros. Si tiene cualquier pregunta o comentario acerca del uso de nuestro dispositivo, puede visitar nuestra página web www.alfapilot.com o contactar con el Departamento de Soporte (support@alfapilot.com)

2. Botones uso general

Los botones físicos, pueden adquirir diferentes funciones dependiendo de la aplicación (véase apartados 7.1 y 8.1), para un uso general sus funciones son:



2.1 Botón Power

Lo usaremos para el encendido / Apagado del dispositivo, así como alternar el modo Stand By.

- Para el encendido, pulsaremos durante 3 segundos este botón.
- Para el apagado pulsaremos este botón hasta que se muestre el dialogo de "Apagar" (4 segundos).
- Con una pulsación corta estando encendido entra en modo Stand By, y con otra pulsación corta sale de este modo.
- Con una pulsación prolongada (alrededor de 10 segundos) forzaremos el apagado completo.

2.2 Botón Menú



- Muestra un menú si existe en la pantalla en la que nos encontremos.

2.3 Botón Atrás



- Permite retroceder a un estado o pantalla anterior.
- Permite ocultar el teclado en algunas configuraciones.

2.4 Botones Laterales

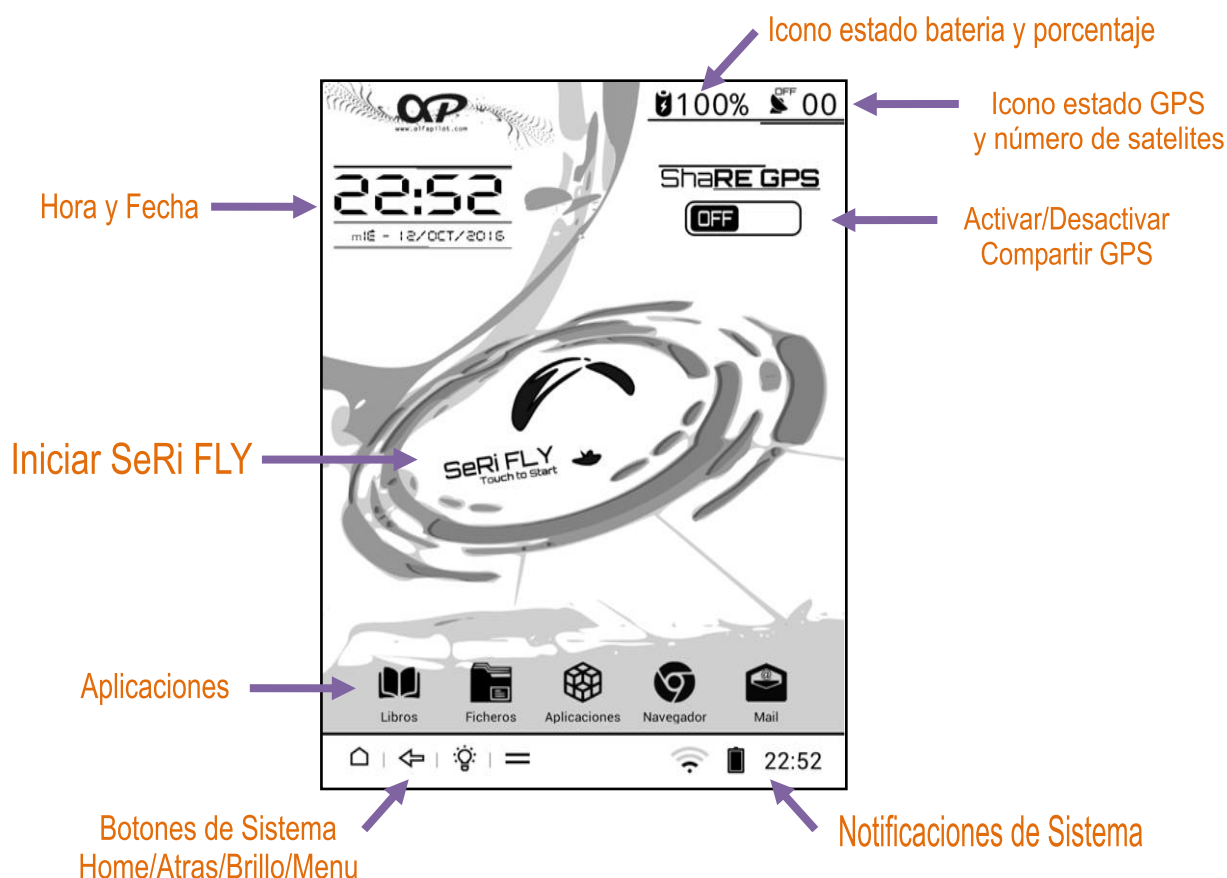


- Sirven para aumentar o disminuir el volumen del sistema, mostrara la barra de volumen.



3. Pantalla Principal

Al iniciar el dispositivo se muestra la pantalla Principal (también conocida como **Launcher**), en esta pantalla dispondremos de los siguientes elementos:



3.1 Activar/Desactivar compartir GPS

Esta opción nos permite **activar el GPS** para que esté disponible en otras aplicaciones*, el icono de estado de GPS cambiara a búsqueda y nos indicara el numero de satélites en uso, también se activará el vario. Dispone de unos ajustes (**Botón Menú**) que nos permiten:

- **Usar Altitud Barométrica - Compensada**, nos permite indicar que queremos usar la altitud del barométrica (más precisa) en lugar de la altitud GPS, esto facilita que aplicaciones que incorporan Vario y cálculos de planeo en base a la altitud sean también más precisas.
- **Ajustes de Vario**, véase apartado 6.4.1
- **Actualizar Launcher**, Permite actualizar el launcher del sistema.
- **Actualizar sistema**, Permite actualizar el sistema Android (más información en nuestra web).
- **Sobre nosotros**, información sobre los desarrolladores.

* aplicaciones: el compartir GPS nos permite suministrar de localización GPS a aplicaciones como gaggle, xcsoar, xctrack, google earth, oruxmaps, etc. **NO ES NECESARIO USAR ESTA FUNCION CON SeRi FLY.**

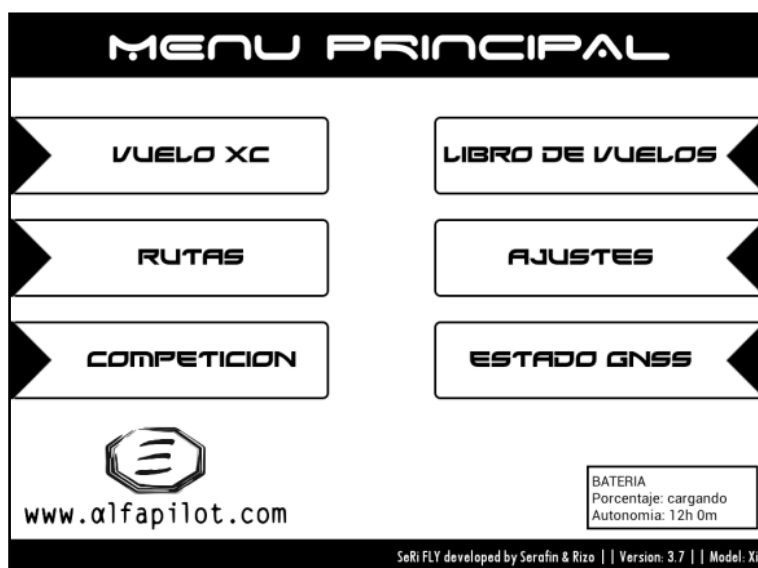
4. SeRi FLY APP

Esta es la aplicación que hemos desarrollado para el vuelo en parapente, dispone de diversas modalidades de vuelo, múltiples opciones, siendo estas totalmente configurables por el usuario, para adaptar la aplicación a sus necesidades, tanto en funciones, asistentes, como en la configuración de los campos de datos pudiendo redimensionarse, moverse, etc.

Todo ello lo describiremos en los apartados siguientes.

5. Menú Principal

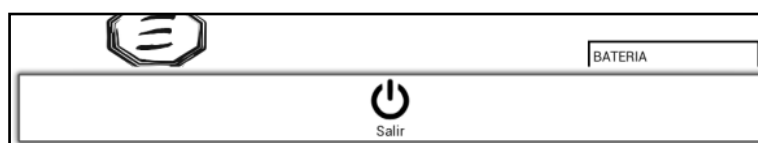
Al iniciar la aplicación se muestra la pantalla de Menú Principal, en esta pantalla podremos elegir las modalidades de vuelo, acceso al libros de vuelo, entrar en los ajustes de la aplicación y ver el estado del GNSS y otros sensores.



En la parte inferior muestra la información de los desarrolladores así como la versión actual, también si pulsamos sobre esta zona muestra un dialogo con la "Lista de Cambios" de las diferentes versiones.

También disponemos de información sobre el estado y porcentaje de la batería, esta información es la más fiable y puede diferir del porcentaje de batería indicado por el sistema, debido a que se basa en el voltaje y temperatura de la batería.

Para salir de la aplicación desde la pantalla de Menú Principal, pulsando el **Botón Menú**, nos muestra la opción de "Salir".



5.1 Modalidades de Vuelo

A través de estos botones iniciaremos las diferentes modalidades de vuelo, disponemos de Vuelo XC, Rutas y Competición. Las características de cada modalidad se describen en el **apartado 7**.

5.2 Libro de Vuelos

En el libro de vuelos encontraremos una lista de los vuelos que hemos realizado, ordenados por Fecha, e indicando el tipo de Vuelo que hemos realizado (Modalidad del vuelo), También nos muestra varias opciones:

1

2

3

LIBRO DE VUELOS

Tiempo total volado 01:09:31

2016-03-05 13:07:07

Tipo:unknown - Duracion 00:13:54

2016-03-05 12:31:33

Tipo:unknown - Duracion 00:19:01

2016-03-05 12:23:46

Tipo:unknown - Duracion 00:03:39

2016-03-05 11:47:47

Tipo:unknown - Duracion 00:01:50

2016-03-05 10:37:25

Tipo:unknown - Duracion 00:13:43

2016-02-28 13:04:11

Tipo:unknown - Duracion 00:08:54

2016-02-28 12:49:31

Tipo:unknown - Duracion 00:08:30

4

5

6

5.2.1 Añadir/Unir Track

Mediante la opción de Añadir Track nos permite seleccionar un archivo IGC y añadirlo a nuestro libro de vuelos, pudiendo escoger la modalidad en la que se realizó, así como si disponemos de una manga o ruta almacenada para ese vuelo.

Unir Tracks, en algunas ocasiones la grabación de un vuelo se puede ver interrumpida momentáneamente a causa de algún bug, en estos casos la grabación se almacenara en dos archivos de track separados, mediante esta opción podremos unirlos.

AÑADIR TRACK

UNIR TRACKS

SELECCIONA TRACK

VACIO

SELECCIONA TIPO DE VUELO

FLYXC

SELECCIONA MANGA O RUTA

IMPORTAR

AÑADIR TRACK

UNIR TRACKS

SELECCIONA TRACK

VACIO

SELECCIONA TRACK

VACIO

UNIR TRACKS

5.2.2 Importar

Nos permite recuperar un archivo de libro de vuelos exportado con anterioridad (Backup), al pulsar sobre esta opción nos mostrara un dialogo para seleccionar el archivo.

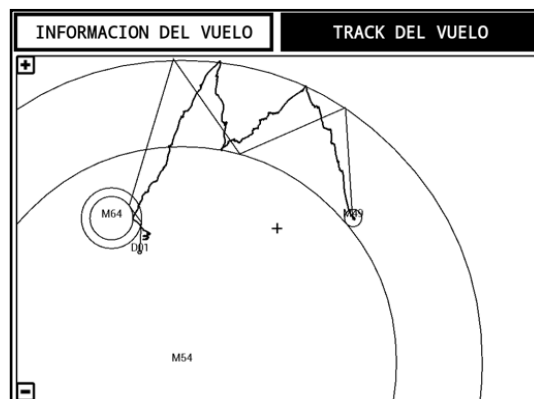
5.2.3 Exportar

Al pulsar sobre esta opción se iniciara la exportación del libro de vuelos, esta se almacenara en la carpeta "SeRiFLY\FLYBOOK" en un archivo con extensión ".ser". Es interesante exportar nuestro libro de vuelos periódicamente, a modo de copia de seguridad (Backup). Una vez exportado también podremos copiar estos archivos a nuestro PC para mayor seguridad.

5.2.4 Mostrar Información/Track

Abrirá una pantalla nueva en la que podremos ver la información del vuelo, así como su Track. También nos permitirá enviar nuestro archivo de vuelo IGC directamente a un servidor **Leonardo**, **XContest** o **enviar por...** (Gmail, Drive, etc.)

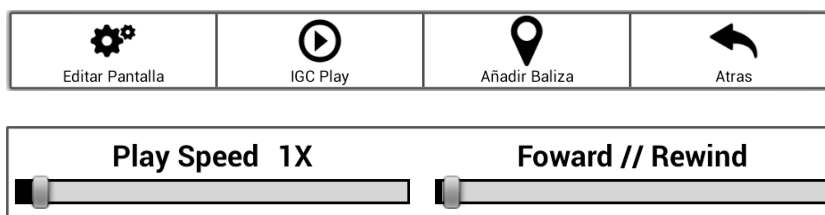
INFORMACION DEL VUELO		TRACK DEL VUELO	
VUELO XC			
DISTANCIAS Distancia Recorrida: Distancia XC: 79,16 Km Distancia Triangulo FAI: 10,62 Km Distancia Triangulo Plano: 78,38 Km Vel. media del recorrido: 21,60 Km/h Velocidad Max: 54 Km/h		TIEMPOS Fecha: 2018-02-10 Hora Inicio: 10:09:38 utc Hora Fin: 13:44:28 utc Tiempo de Vuelo: 03:34:50	
COMPETICION / RUTAS WayPoints alcanzados: Meta alcanzada: Hora Start Point: Hora ESS: Tiempo Sector de Velocidad:		ALTITUDES Altitud Max: 1263 m Altitud Min: 159 m Ascendente Max: +6,00 m/s Descendente Max: -6,00 m/s	
IGC FILE -> /mnt/sdcard/SeRiFLY/Tracks/2018-02-10-XSF-PTE-01.igc <div> <input type="button" value="ENVIAR A LEONARDO"/> <input type="button" value="ENVIAR A XCONTEST"/> <input type="button" value="ENVIAR POR ..."/> </div>			



5.2.5 IGC Play

Nos permite reproducir directamente el vuelo, en la modalidad en la que fue grabado, y en el caso de rutas o competición. Cuando el IGC se reproduce podemos pulsar el botón físico "Menú" y seleccionar IGC Play. Esto nos permite ver 2 opciones:

1. Velocidad de reproducción (Play Speed), podemos acelerar desde 1X hasta 25X veces la velocidad normal.
2. Momento del vuelo (Foward // Rewind). Nos permite adelantar o retrasar la reproducción del vuelo siendo a la izquierda el principio del vuelo y la derecha el final del vuelo.

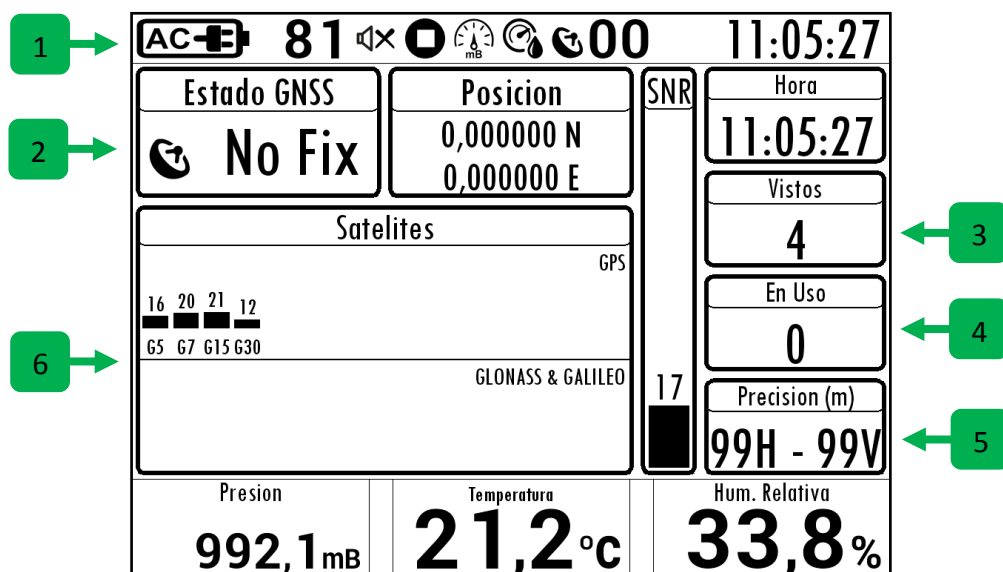


5.2.6 Eliminar

Nos mostrara un dialogo para confirmar si queremos eliminar el vuelo de nuestro libro de vuelos. Al aceptar, los datos se borrarán del libro de vuelos, pero el archivo de IGC continuara permaneciendo en la carpeta "Tracks".

5.3 Estado GNSS

Nos mostrara una pantalla para visualizar el estado del GNSS, así como satélites vistos, en uso, etc. También se mostrara la información de los sensores de Presión y Humedad.



5.3.1 Barra de Estado

Muestra información e iconos relativos al estado de sensores, carga de batería, números de Satélites en uso, etc.

5.3.2 Estado GNSS

El estado actual, puede ser **No Fix** (sin posicionamiento), **2D Fix** (Posicionado sin altitudes), **3D Fix** (Posicionado con altitudes).

5.3.3 Vistos

Es el número total de satélites que el modulo GNSS esta escaneando o usando.

5.3.4 En Uso

Es el numero de satélites usados actualmente para obtener el posicionamiento.

5.3.5 Precisión

Nos indica la precisión actual de nuestra posición, el valor H es la precisión Horizontal y el valor V es la precisión Vertical, ambas expresadas en metros.

5.3.6 Satélites

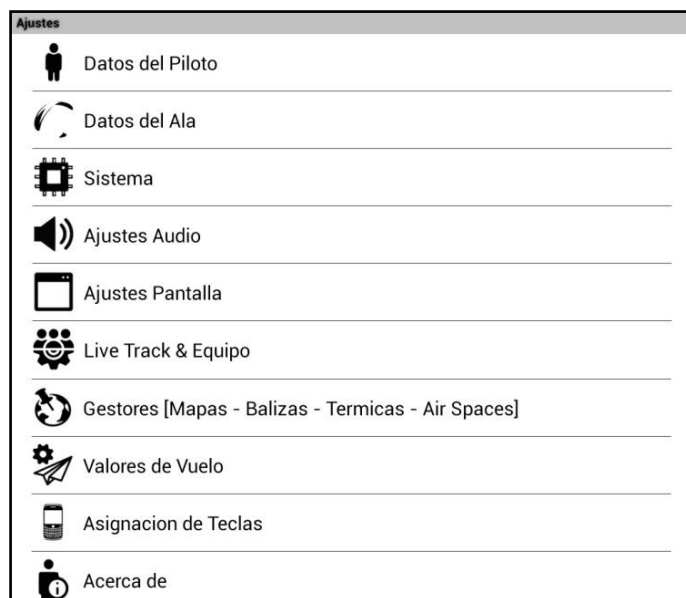
Están separados en dos bloques, red de satélites GPS (Americanos) y red de satélites GLONASS (Rusos) & GALIELO (Europeos). Nos mostrara información de cada satélite, en la parte inferior vemos su identificador, G para GPS, R para GLONASS, y E para GALIELO, en la parte superior nos indica el SNR de cada satélite (Intensidad de señal).

A continuación indicamos el significado de los valores SNR:

- **Inferior a 22:** es una señal baja y difícilmente se usara este satélite para el posicionamiento.
- **22 a 29:** es una señal aceptable, y será usado para el posicionamiento.
- **30 a 35:** es una señal buena, y será usado para el posicionamiento.
- **36 o más:** es una señal excelente, y será usado para el posicionamiento.

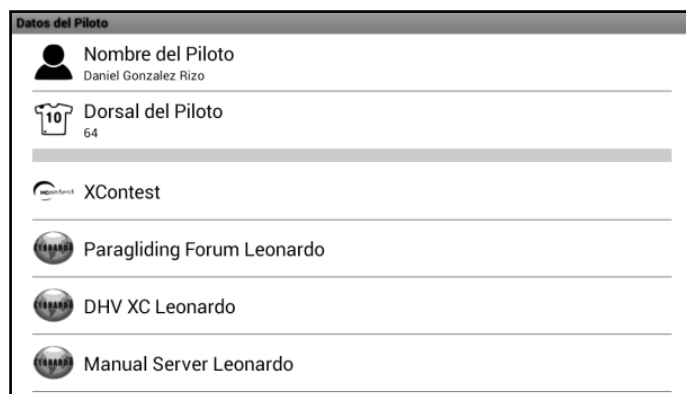
6. Ajustes Globales

La pantalla de Ajustes Globales nos permite definir valores y opciones comunes a toda la aplicación y modalidades de vuelo. Su estructura es como se muestra en la siguiente imagen y se describe a continuación.



6.1 Datos del piloto








En datos del piloto podemos rellenar los campos para escribir la información personal del piloto, esta información consta de :



- Nombre del piloto: Usamos esta información cuando grabamos un vuelo en formato IGC.
- Dorsal del piloto: Usamos esta información cuando grabamos un vuelo en formato IGC.
- Servidores XC: podemos configurar nuestro usuario y contraseña para los siguientes servidores web **XContest**, **Paragliding forum Leonardo**, **DHV XC Leonardo**, o introducir los datos de un servidor Leonardo Manualmente.

6.2 Datos del Ala

En la opción Datos del Ala podremos escribir la información del ala que usa dicho piloto, esta información se almacena en el archivo de vuelo IGC, y en algunas opciones al enviar reportes o vuelos a servidores XC, consta de:

Datos del Ala	
	Fabricante Niviuk
	Modelo Peak4
	Clase FAI Parapente (FAI-3)
	Homologacion EN D
	Clase Open
	Velocidad Ala (Km/h) 40
	Planeo del Ala 10.0
	Velocidad Maxima 65
	Planeo a velocidad maxima 6.0

- **Fabricante:** Lista predefinida de fabricantes.
- **Modelo:** Se introduce manualmente.
- **Clase FAI:** FAI-3, FAI-1, FAI-5, FAI-2, FAI-11, FAI-12.
- **Homologación:** LTF 1, LTF 1/2, LTF 2, LTF 2/3, LTF3, EN A, ENB, EN C, EN D, CCC, Proto.
- **Clase:** Sport, Open, Tándem.
- **Velocidad del ala (Km/h)*:** Esta velocidad es la indicada por el fabricante a frenos sueltos.
- **Planeo del Ala*:** El planeo indicado por el fabricante a frenos sueltos.
- **Velocidad Máxima*:** Es la indicada por el fabricante cuando aceleramos al máximo.
- **Planeo a velocidad máxima*:** El planeo de nuestro ala a la velocidad máxima.

* Importante definir correctamente estos valores ya que se usan para realizar cálculos en los asistentes. En caso de desconocerlos, se puede consultar con el fabricante, o indicar los valores aproximados.

6.3 Sistema

Sistema	
	Exportar Configuracion
	Importar Configuracion
	Usar Tarjeta SD Externa (Class 10) <input checked="" type="checkbox"/>
	Actualizar SeRi FLY APP
	PROBAR BETA VERSION SeRi FLY APP
	Unidades del Sistema
	Ajustar Filtro Kalman
	Enviar Logs

6.3.1 Exportar configuración

Exporta la configuración actual de toda la aplicación a un archivo ".cfg" (configuración global y configuración de pantallas), este archivo se encuentra en la carpeta "../SeRiFLY/Config/nombre.cfg" y su nombre estará definido por la fecha de exportación.

6.3.2 Importar Configuración

Muestra un dialogo para importar la configuración desde un archivo ".cfg".

6.3.3 Usar Tarjeta SD Externa (Clase 10)

Permite tener los mapas en una tarjeta SD, es imprescindible que esta sea de clase 10. Para usar la tarjeta Micro SD debemos seguir estos pasos:

- Formatear la tarjeta en formato NTFS o FAT32 en nuestro ordenador (preferiblemente NTFS).
- Con la tarjeta en nuestro alfapilot activamos esta opción.
- Salimos de SeRiFLY y volvemos a entrar para que las carpetas sean creadas en nuestra tarjeta.
- Si conectamos nuestro alfapilot a un PC, debemos ver una nueva unidad de memoria, en ella se habrán creado la carpeta "SeRiFLY" que contiene únicamente las carpetas "Maps" y "Elevations".
- Ya podemos copiar de nuestro PC los archivos mapas y elevaciones a sus respectivas carpetas.
- También podemos descargar los mapas desde nuestro gestor de mapas (Ver. 6.7.6 Descargar Mapas), estos se almacenaran en nuestra tarjeta Micro SD.

6.3.4 Actualizar SeRi Fly APP

Actualiza la aplicación a la última versión estable.

6.3.5 PROBAR BETA VERSION Seri Fly APP

Actualiza la aplicación a la última versión BETA. Las versiones beta incluyen nuevas funcionalidades que están en periodo de pruebas, y puede ser más susceptible de contener algún error o fallo.

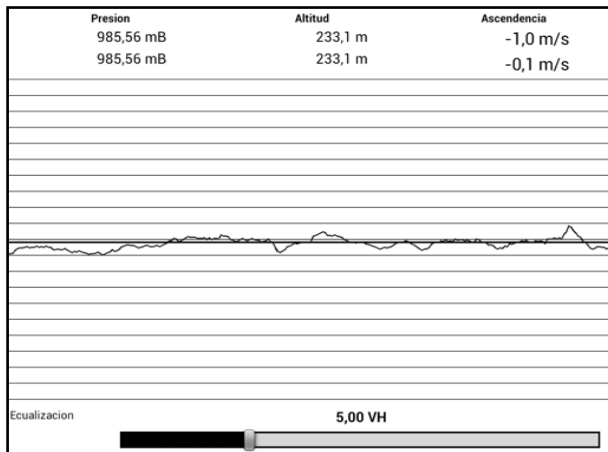
6.3.6 Unidades del sistema

Permite cambiar las unidades mostradas en los widgets, entre unidades métricas e imperiales.

Unidades del Sistema	
Velocidad	Km/h
Velocidad Viento	Km/h
Distancia	Km - m
Altitud	m
Velocidad Vertical	m/s
Presion	mB
Temperatura	°C

6.3.7 Ajustar el Filtro de Kalman

Inicia la pantalla de ajuste del filtro de Kalman para establecer sus valores, nos ayudara a encontrar un valor para que el vario reaccione de la forma más apropiada a nuestros gustos. Un valor bajo definirá un vario más reactivo, un valor alto un vario menos reactivo pero más estable. El valor más apropiado es 5.0VH.

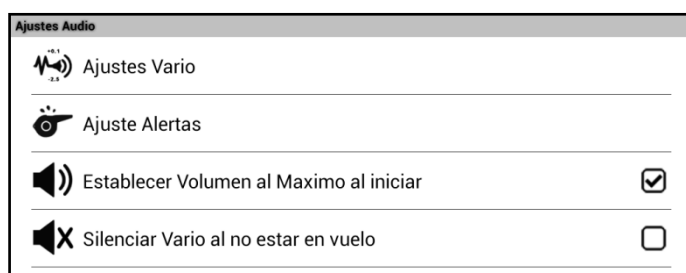


6.3.8 Enviar Logs

En ocasiones se puede producir algún error en SeRi Fly, normalmente la aplicación se reinicia automáticamente para continuar con el vuelo, al mismo tiempo que guarda un informe del error (Log). Esta opción nos permite enviar estos Logs al servicio de soporte, para poder identificar y corregir las causas del fallo o error. Para un correcto envío es necesario disponer de conexión a internet y tener nuestra cuenta de Gmail configurada.

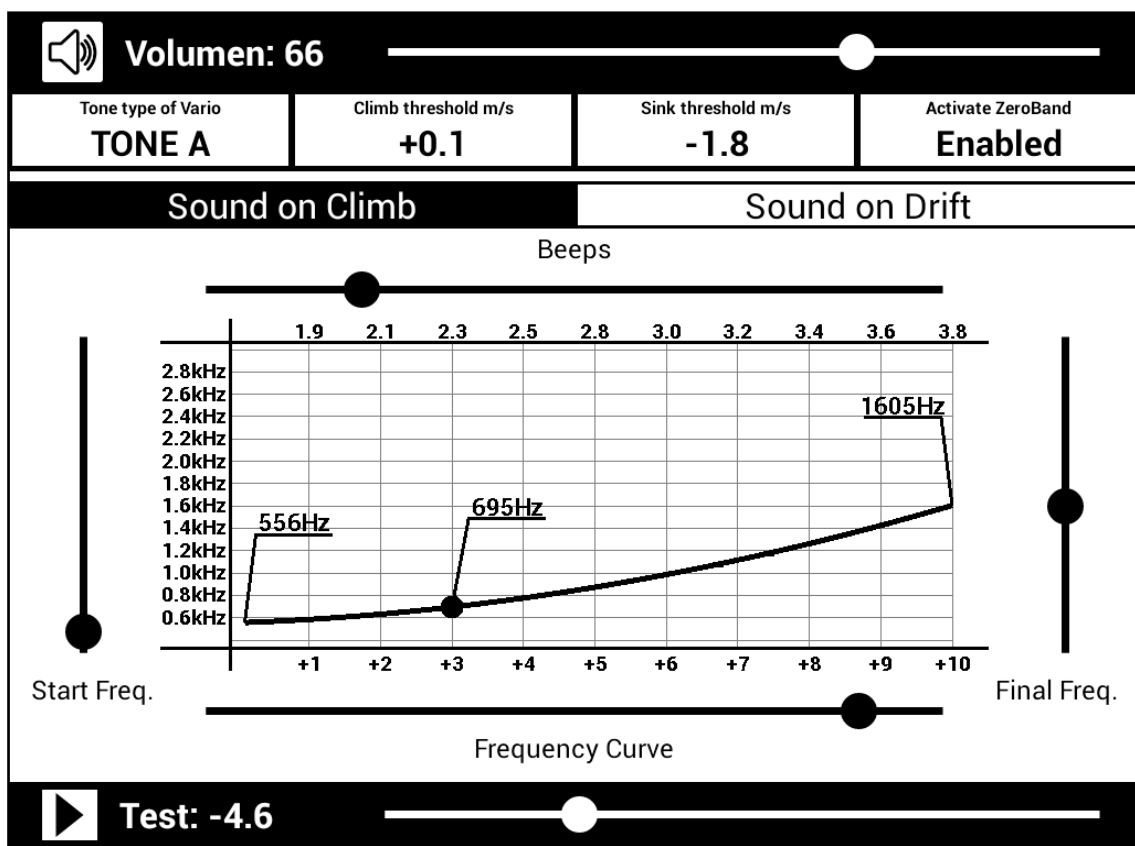
6.4 Ajustes Audio

En ajustes de Audio disponemos de la configuración de Audio de la aplicación.



6.4.1 Ajustes Vario

A través de esta pantalla de configuración podemos adaptar el sonido del vario a nuestros gustos, así como realizar pruebas.



■ Volumen del Vario



1. **Icono de Sonido**, puede estar activado o desactivado.
2. **Volumen** actual del Vario.
3. **Barra de control** del volumen del Vario.

■ Ajustes Generales



1. **Tipo de Tono del Vario**, podemos seleccionar el tipo de tono que deseamos para el Sonido del Vario. Disponemos de 3 opciones, TONE A, TONE B y TONE C. Las diferencias entre unos y otros es

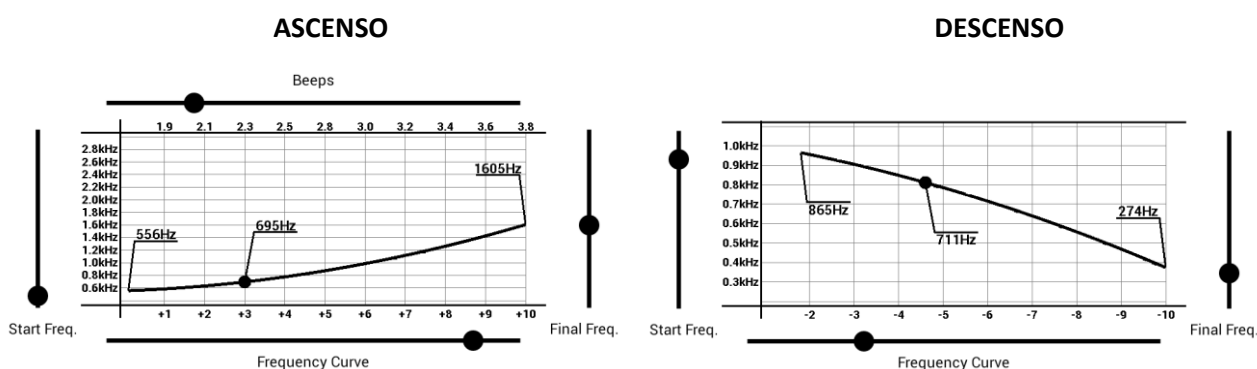
la forma en la que se inicia y finaliza el tono generado. Es preferible probar las tres opciones para escuchar sus diferencias.

2. **Umbral de Ascenso**, el Vario comenzara a sonar a partir de este valor cuando subamos. El valor esta expresado en m/s.
3. **Umbral de Descenso**, el Vario comenzara a sonar a partir de este valor cuando descendamos. El valor esta expresado en m/s.
4. **Activar ZeroBand**, activando esta opción, cuando el valor del vario este próximo al Umbral de Ascenso se emitirán unos tonos especiales. Por ejemplo, si nuestro Umbral de Ascenso es de 0.1 m/s, cuando el vario se encuentre entre -0.5 a 0.0 el vario usara los tonos especiales de ZeroBand.

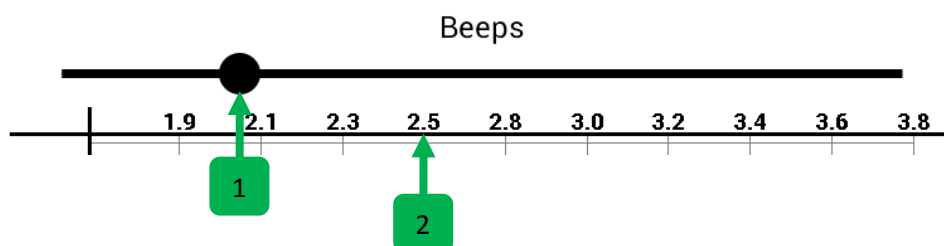
■ Cambio a configuración de ASCENSO o DESCENSO



Pulsando estos botones, cambiaremos a la configuración en ascenso o descenso.



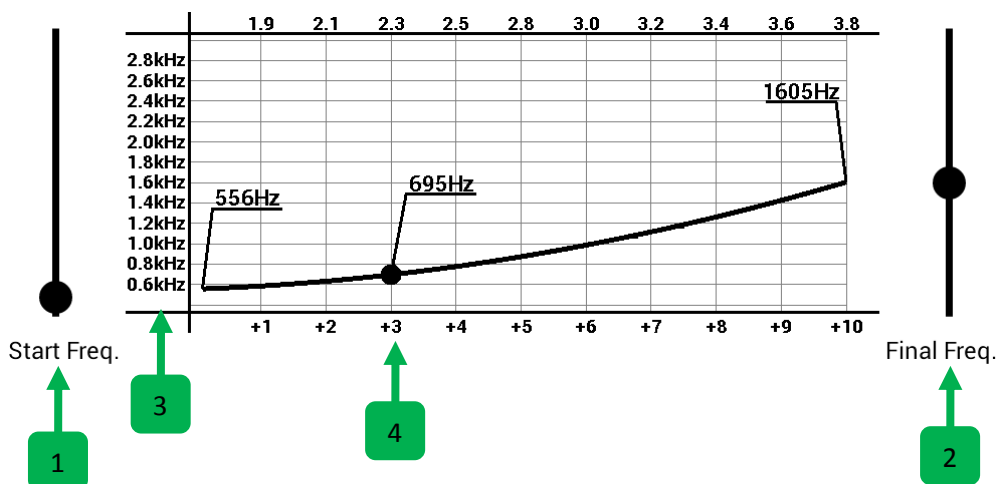
■ Beeps por segundo



* nota: La configuración de beeps solo está disponible en Ascenso, dado que en descenso el tono es continuo y no existen los beeps.

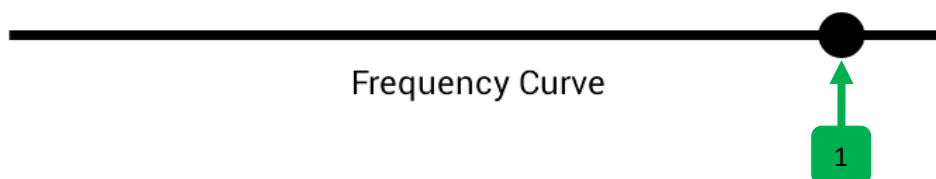
1. **Barra de Beeps**, desplazando esta barra incrementaremos (hacia la derecha) o disminuirémos (hacia la izquierda) el numero de beeps por segundo según la velocidad de ascenso.
2. **Valores de Beeps**, visualizamos el numero de beeps que se reproducirán por segundo a los m/s que correspondan. Siguiendo la imagen de ejemplo, a 1m/s se reproducirán 1.9 beeps por segundo, a 2m/s se reproducirán 2.1 beeps por segundo, etc.

■ Barras de Frecuencia



1. **Barra de Frecuencia Inicial**, desplazando esta barra nos permite establecer la frecuencia de sonido a la que comienza el sonido del vario (El vario comienza sonar en el valor definido en "Umbral de Ascenso" o "Umbral de Descenso").
2. **Barra de Frecuencia Final**, desplazando esta barra nos permite establecer la frecuencia de sonido a la que finaliza el sonido del vario. El vario tiene un rango máximo de +10m/s para el ascenso y -10m/s, una vez en vuelo si alcanzamos este valor, el vario continuara sonando pero a la frecuencia no aumentara o disminuirá, en ascenso si continuaran incrementándose los beeps.
3. **Escala de Frecuencia**, esta expresada en kHz.
4. **Escala de ascenso o descenso**, esta expresada en metros por segundo (m/s).

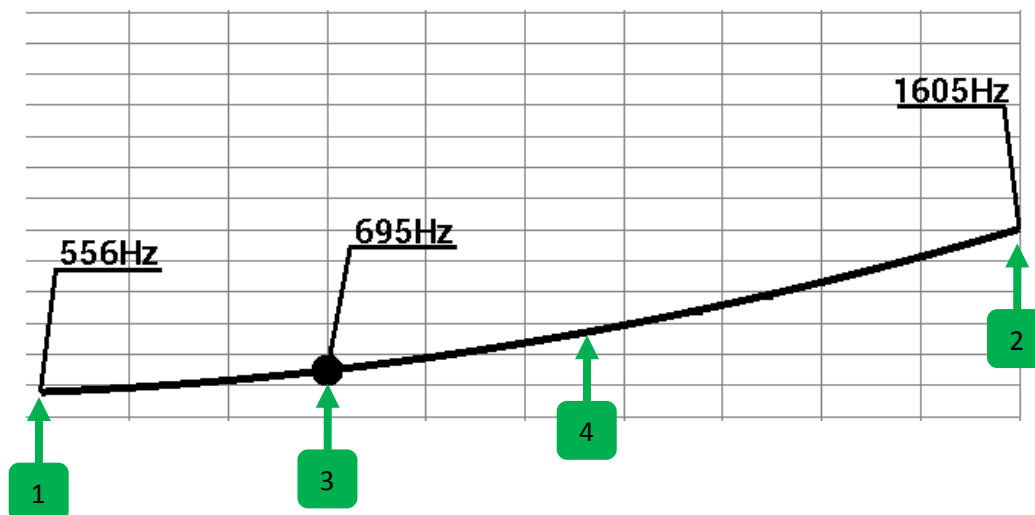
■ Curva de frecuencia



1. **Barra de Curva de Frecuencia**, mediante un algoritmo exclusivo, tenemos la opción de personalizar aun más el sonido de nuestro vario para adaptarlo a nuestros gustos. Al desplazar la barra de derecha a izquierda modificamos la forma en la que se incrementa o disminuye la frecuencia del sonido del vario.

■ Grafica del Vario

Al modificar las barras o valores de configuración, en la grafica veremos los cambios de forma visual y dinámica.



1. **Frecuencia Inicial**, indica la frecuencia a la que comienza a sonar nuestro Vario. Horizontalmente corresponde a los Hz con la escala de Hz, y Verticalmente corresponde a la escala en m/s.
2. **Frecuencia Final**, indica la frecuencia a la que finaliza nuestro Vario. Horizontalmente corresponde a los Hz con la escala de Hz, y Verticalmente corresponde a la escala en m/s.
3. **Valor Actual**, este punto está definido por el valor de la Barra de Prueba, y nos sirve como referencia.
4. **Curva de Frecuencia**, al modificar los valores y barras de nuestro vario, veremos de forma visual como será el incremento o descenso de frecuencias.

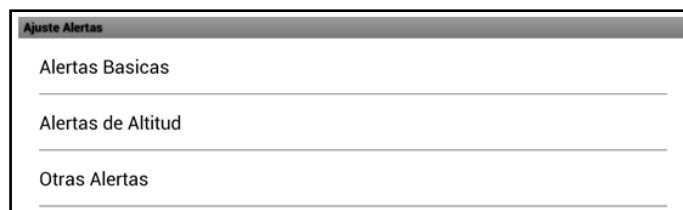
■ Prueba del Vario



1. **Icono de Prueba**, al pulsarlo comenzara o parara de sonar nuestro vario. Nos sirve para simular el vario como si estuviéramos volando, y nos ayudara a escoger mejor los valores y ajustes que más nos gusten. Cuando está sonando, el sonido del vario se actualizara de forma dinámica según vallamos cambiando los valores y ajustes.
2. **Valor del Vario**, este es el valor actual en m/s al que está sonando nuestro vario.
3. **Barra de control**, al desplazar esta barra, simularemos los m/s de nuestro vario, veremos el valor actual tanto en **Valor del Vario**, como en la **grafica del vario** "Valor Actual".

6.4.2 Ajustes Alertas

Nos permite establecer diferentes tipos de alertas sonoras para los eventos. El formato de los archivos de audio debe ser “.ogg”



- **Alertas Básicas:** Se pueden asignar diferentes sonidos para el despegue, baliza, Start Point, End Speed Section y Aterrizaje.
- **Alertas de altitud:** Se puede activar o desactivar la alerta, establecer la altitud limite y su respectivo sonido. En vuelo una vez alcanzada esta altitud suena la alerta, una vez descendamos 100m por debajo del límite de altitud se volverá a activar la alerta.
- **Otras alertas:** Se puede activar o desactivar la alerta de "planeo a final alcanzado", su sonido y el planeo requerido para la alerta (7.5 por defecto). En vuelo una vez que el planeo necesario para llegar al final sea menor al valor configurado, sonara la alerta.

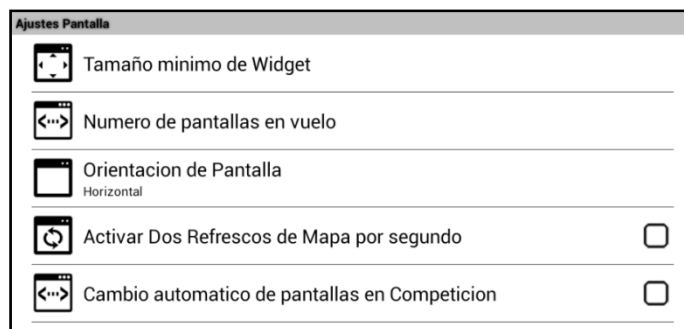
6.4.3 Establecer Volumen al Máximo al iniciar

Activando esta opción, establecerá el volumen global del **sistema** al máximo cada vez que iniciemos SeRi Fly. Puede mostrar un mensaje de advertencia de volumen elevado (Para evitar este mensaje aconsejamos actualizar el firmware a la ultima versión, consultar en nuestra página web apartado soporte los pasos para actualizar).

6.4.4 Silenciar Vario al no estar en vuelo

Activando esta opción, el sonido del vario se silenciara siempre que no estemos en vuelo. Esto evita que en caso de tener activado ZeroBand el vario este sonando continuamente en el despegue o después de aterrizar.

6.5 Ajustes Pantalla



6.5.1 Tamaño mínimo de Widget

Permite establecer el tamaño mínimo de los Widget*, es posible establecer la "Altura mínima" en número de filas así como la "Anchura mínima" en número de columnas. Aconsejamos que estos valores no sean inferiores a "2 filas x 3 columnas", dado que al añadir un Widget por primera vez este será el tamaño preestablecido, y si el tamaño es muy reducido nos costara redimensionarlo.

* Campos de datos en las pantallas de vuelo.

6.5.2 Número de pantallas en vuelo

Permite establecer el número de pantallas hasta un máximo de 5 para cada modalidad de vuelo. Cada pantalla puede disponer de Widgets y tamaños de los mismos diferentes (véase apartado 7.6).

6.5.3 Orientación de Pantalla

Podemos escoger la Orientación de la pantalla, entre Horizontal, Horizontal Invertida, y Vertical, para adaptarla a nuestro cockpit de la forma más adecuada.

6.5.4 Activar Dos Refrescos de mapa por segundo

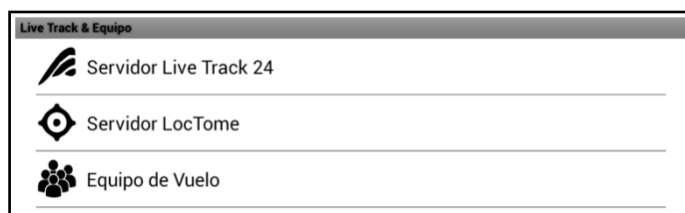
Esto hará un refresco del mapa más fluido (dos veces por segundo), pero también incrementa el consumo de batería.

6.5.5 Cambio automático de pantallas en Competición

Activando esta opción, en la modalidad de Competición, el cambio de pantalla será automático, siguiendo este orden:

- **Pantalla 1:** Permanecerá activa hasta que realicemos el Start Point.
- **Pantalla 2:** Permanecerá activa hasta que alcancemos el planeo necesario para llegar a GOL o hasta que la próxima Baliza sea el ESS (End Speed Section).
- **Pantalla 3:** Permanecerá activa hasta alcanzar el GOL.

6.6 Live Track & Equipo.



6.6.1 Servidor Live Track 24

- **Url de envío:** El valor por defecto es "http://t2.livetrack24.com" no debe ser cambiado salvo que se quiera enviar la información a otro servidor compatible con LiveTrack24.
- **Usuario:** Nuestro nombre de usuario en la plataforma LiveTrack24.
- **Contraseña:** Nuestra contraseña en la plataforma LiveTrack24.
- **Intervalo de Tiempo:** Nos permite activar o desactivar el seguimiento.
- **Activar Seguimiento Live Track 24:** Nos permite activar o desactivar la función de Live Track.

6.6.2 Servidor LocTome

- **URL de envío:** El valor por defecto es "Http://ts.loctome.com".
- **Usuario:** Nuestro nombre de usuario en la plataforma LocTome.
- **Contraseña:** Nuestra contraseña en la plataforma LocTome.
- **Intervalo de Tiempo:** Establece el intervalo de tiempo entre cada envío de nuestra posición al servidor LocTome.
- **Activar Seguimiento LocTome:** Nos permite activar o desactivar el seguimiento.

6.6.3 Equipo de Vuelo

- **Configurar Equipo:** Permite añadir pilotos por su nombre y ver la lista de pilotos online (con vuelo en equipo activo)



- **Activar vuelo en Equipo:** Activar o desactivar vuelo en equipo.

6.7 Gestores [Mapas - Balizas - Térmicas - Air Spaces]



6.7.1 Enviar o Recibir

En numerosas pantallas de configuración nos encontraremos con las opciones de envío y recepción exclusivas de alfapilot. Esto nos permitirá de una forma sencilla enviar o recibir elementos entre dispositivos alfapilot, sin necesidad de cables y hasta con 100m de alcance.

Esta función es fácilmente identificable mediante los siguientes Iconos:



RECIBIR



ENVIAR

1. Al pulsar sobre el icono de enviar, nos mostrara un dialogo en el que veremos el nombre de nuestro servidor así como el elemento compartido. Facilitaremos el nombre de nuestro servidor a la persona interesada en recibir nuestros datos.



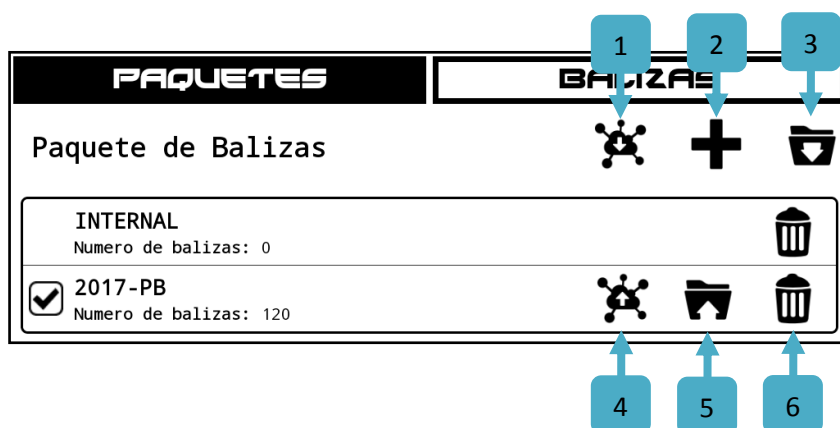
2. En el alfapilot de la persona interesada en recibir la información, presionamos el botón de recibir. Si hay varias personas enviando información seleccionaremos el nombre del servidor que nos interesa, en cualquier caso debemos pulsar sobre el nombre para que comience la recepción, o Actualizar en caso de que no aparezca ningún nombre.



***Notas:**

- a) No es necesario tener el wifi activado ni internet para usar esta opción, todo se gestiona de manera automática.
- b) Es necesario estar en la misma pantalla de información (baliza, térmica, etc.) para que funcione.
- c) No se puede importar 2 veces un paquete con el mismo nombre.

6.7.2 Gestionar Balizas











- **Paquetes:** Aquí encontramos los paquetes actualmente cargados en el sistema, además podemos realizar las siguientes acciones:
 1. Recibir paquete de balizas desde otro dispositivo alfapilot.
 2. Crear un nuevo paquete de Balizas, podemos definir su nombre.
 3. Importar un paquete de Balizas existente, los formatos aceptados con extensión **WPT** son **WGS84**, **UTM**, y **Ozi Explorer**, así como con extensión **GPX** con formato **GPS eXchange**. Los archivos de Balizas deben estar previamente en la carpeta **Waypoints**.
 4. Enviar paquete de balizas a otro dispositivo alfapilot.
 5. Exportar el paquete de Balizas a un archivo en formato **GPS eXchange**, extensión **GPX**.
 6. Eliminar el paquete de Balizas de la Base de Datos, se conservara su archivo.
- **Balizas:** Aquí podremos gestionar individualmente las balizas de cada paquete, pudiendo eliminarlas, modificarlas o añadir nuevas.

PAQUETES		BALIZAS	
Seleccione Paquete		Seleccione Baliza	
Landepl		Gargaz	
Datos Nombre: Gargaz Descripcion: Paquete: Landepl		Coordenadas Latitud: 46.59051 Longitud: 11.200213 Altitud: 266.0	
Añadir		Modificar	
		Eliminar	

6.7.3 Gestionar Térmicas

- **Paquetes:** permite añadir paquetes de térmicas (HotSpots) para mostrarlos en el widget de mapa, también conserva un histórico de Térmicas detectadas en vuelo (Paquete INTERNAL), desde esta opción podremos gestionar dichas térmicas, así como añadir, modificar o eliminar nuevos paquetes de HotSpot. Cabe reseñar que para las balizas del paquete INTERNAL, hay una opción de optimización para fusionar térmicas que se encuentran a menos de 300m de radio unas de otras.

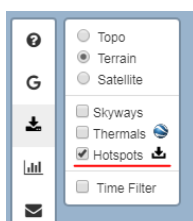
PAQUETES		TERMICAS	
Paquete de Termicas		 	
<input checked="" type="checkbox"/>	INTERNAL Numero de Termicas 24	Optimizar	  
<input checked="" type="checkbox"/>	hotspots_kk7_Jul_07_20141205 Numero de Termicas 10000		  


* Se puede usar la función de "Enviar o Recibir" (véase apartado "6.7.1").

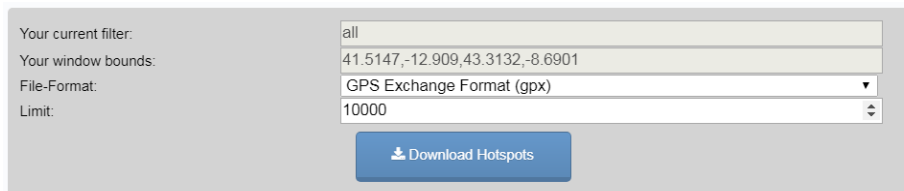
- **Térmicas:** en esta pestaña podemos consultar los datos de cada Térmica individualmente (HotSpot) y disponemos de la opción de eliminarla.

PAQUETES		TERMICAS	
Seleccione Paquete		Seleccione Termica	
hskk7-Iberia		T100	
Datos Nombre: T100 Paquete: hskk7-Iberia		Coordenadas Latitud: 36.895565 Longitud: -5.4189444 Altitud: 760.0	
<div>Eliminar</div>			

Para la descarga de paquetes de HotSpots accedemos a la web <http://thermal.kk7.ch/> y debemos centrar el mapa en el área para la cual queremos descargar los HotSpots, en el panel de la Izquierda seleccionar solamente **"Hotspots"**.

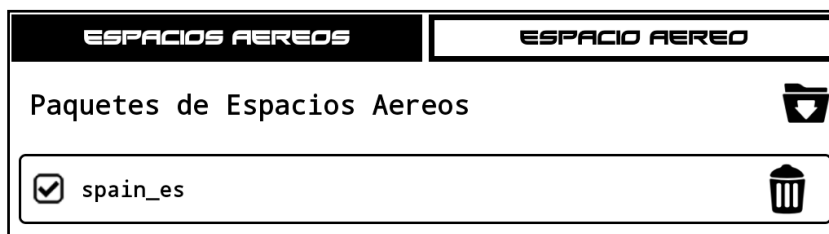


A continuación pulsamos el icono de descarga  y nos mostrara el panel, es importante en "**File-Format**" usar **GPS Exchange Format (gpx)**, y en "**Limit**" no superar los 10000. Una vez establecidos los parámetros procedemos a "**Download Hotspots**" para descargar el paquete, este será un archivo en formato ".gpx" que podremos renombrar y debemos copiar a la carpeta "Thermals" de nuestro alfapilot para ser importado.

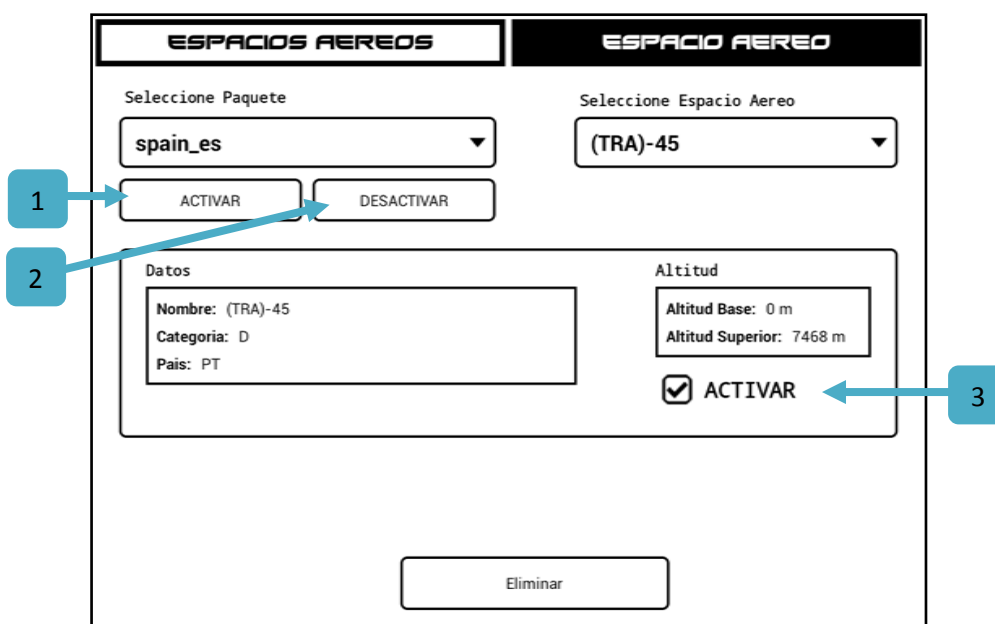


6.7.4 Gestionar Espacios Aéreos:

- **Espacios aéreos:** Permite importar paquetes de espacios aéreos desde la carpeta "AirSpaces" en formato OpenAip con extensión ".aip" o OpenAir con extensión ".txt". En nuestra web sección "Soporte" dispones de enlaces a páginas web para la descarga de espacios aéreos.



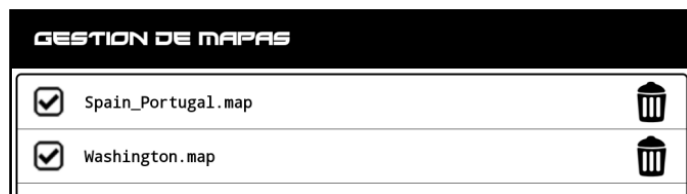
- **Espacio aéreo:** Permite gestionar los espacios aéreos, individualmente o todo el paquete.



1. Activar: **activa todos** los espacios aéreos contenidos en el Paquete seleccionado.
2. Desactivar: **desactiva todos** los espacios aéreos contenidos en el Paquete seleccionado.
3. Activar: **activa o desactiva individualmente** el espacio aéreo seleccionado.

6.7.5 Gestionar Mapas:

Permite activar, desactivar los mapas que se encuentran en la carpeta "Maps" tanto los que estén en la memoria interna como en la MicroSD. Los mapas deben tener extensión ".map" y pueden ser descargados desde la sección soporte de nuestra web <http://www.alfapilot.com>



6.7.6 Opciones del mapa:

Podemos activar o desactivar las siguientes opciones del mapa, estas permitirán mostrar u ocultar iconos o texto en el mapa referentes a los siguientes elementos:

- Tamaño del texto (modifica el tamaño del texto mostrado en el mapa (Normal, pequeño, grande)).
- Mostrar nombre de aldeas (muestra u oculta los nombres de pequeñas poblaciones).
- Mostrar Líneas de Alta Tensión (Power Line) (muestra u oculta las líneas eléctricas de alta tensión).
- Mostrar u Ocultar Iconos:
 - Mostrar Gasolineras.
 - Mostrar Hospitales.
 - Mostrar Estaciones de autobús.
 - Mostrar paradas de autobús.
 - Mostrar Fuentes de agua.
 - Mostrar Parque de Bomberos.
 - Mostrar Generadores Eólicos.
 - Mostrar Centrales Nucleares.
 - Mostrar Refugios de montaña.
 - Mostrar Zonas de Acampada.
 - Mostrar Hostales.
 - Mostrar Hoteles.

6.7.7 Descargar Mapas:

- **Descargar Mapas:** nos mostrara una lista de los mapas disponibles organizados por Región. Podemos desplegar las regiones para seleccionar y descargar el mapa que deseemos. Una vez seleccionado el mapa a descargar, este se mostrara en la Lista de Descargas.

** Es imprescindible disponer de conexión WIFI a internet.*

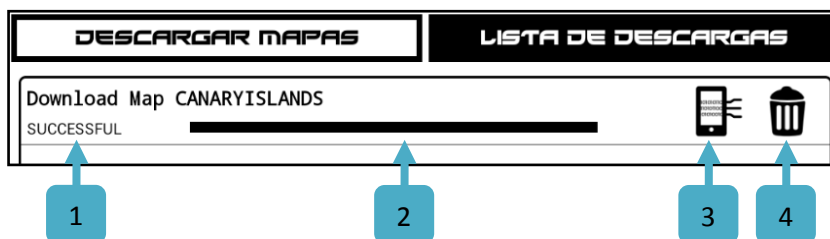
DESCARGAR MAPAS	LISTA DE DESCARGAS
▼ Africa	
▼ Asia	
▼ Canada	
▲ Europe	
ALPS	1897,58 Mb
ALPS OST	745,67 Mb
ALPS WEST	702,99 Mb
AUSTRIA	711,50 Mb
AZORES	6,41 Mb
BALKAN	400,71 Mb
BELARUS	172,27 Mb
BELGIUM	208,21 Mb

- **Lista de Descargas:** nos mostrara la lista de las descargas de mapas, durante su descarga veremos su progreso en la barra, una vez finalizada la descarga mostrara el Icono para procesar el mapa.

Debemos tener en cuenta que los mapas se descargan temporalmente en la memoria interna en formato ZIP, cuando seleccionamos el icono procesar el mapa se descomprimirá (puede tardar más de 10 minutos dependiendo del tamaño del mapa), y se almacenara o bien en la carpeta "Maps" de la memoria interna o bien si tenemos MicroSD y la opción de usarla (véase apartado 6.3.3) se almacenara en la carpeta "Maps" de la memoria MicroSD.

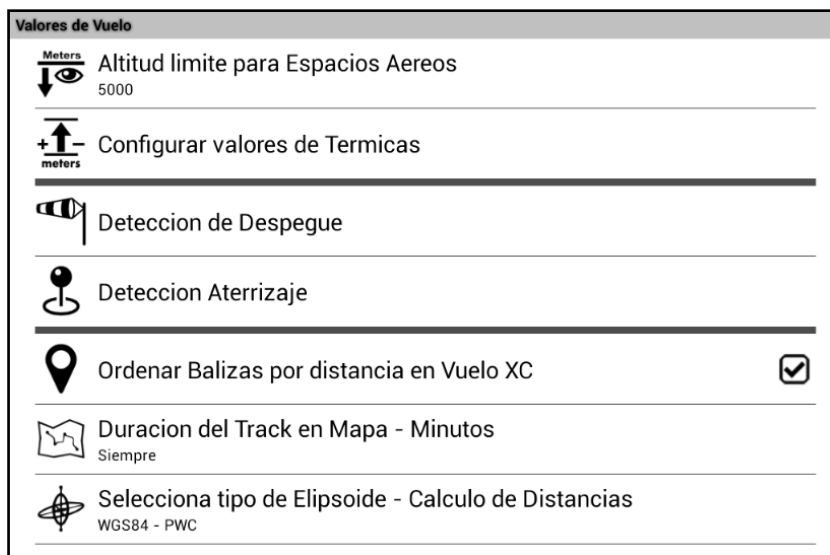
** Si perdemos la conexión wifi, estas descargas se pausaran y continuaran cuando dispongamos nuevamente de conexión.*

** Debemos tener en cuenta el espacio del que disponemos en la memoria para descargar tanto el archivo temporal, como una vez que se descomprime el mapa.*



1. Estado de la Descarga.
2. Barra de Progreso.
3. Icono para Procesar (Descomprimir).
4. Icono para Eliminar (borra la descarga aunque este incompleta).

6.8 Valores de vuelo



6.8.1 Altitud límite para espacios Aéreos

Los espacios aéreos tienen "**Altitud Inferior**" y "**Altitud Superior**", a través de esta opción podemos delimitar los espacios aéreos que se mostraran en el mapa. Para ello al indicar una altitud, todos los espacios aéreos que su "**Altitud Inferior**" sea mayor a la altitud indicada no se mostraran.

6.8.2 Configurar valores de térmicas:

- **Ascendente mínima para añadir Térmica a Histórico:** Este parámetro se usa para limitar las térmicas que se almacenaran en el paquete INTERNAL de térmicas. Solo se almacenaran las térmicas con **valor medio** superior al valor introducido en m/s.
- **Fin de térmica al perder metros:** Indicamos los metros que debemos perder antes de que SeRi FLY considere que se ha perdido la térmica actual, por defecto 30 metros.

6.8.3 Detección de Despegue

Nos permite indicar al sistema los valores mínimos que debemos sobrepasar para que se detecte el despegue, ambas variaciones deben cumplirse. Si solo se cumple una no se considera despegado.

- **Variación Mínima de Velocidad,** este valor indicara la velocidad mínima en Km/h necesaria para considerar el despegue.
- **Variación Mínima de Altitud,** este valor indicara la variación mínima de Altitud (barométrica) en metros para considerar el despegue.

6.8.4 Detección Aterrizaje

Nos permite indicar al sistema los valores máximos que no se deben sobrepasar durante el tiempo indicado para que se detecte el aterrizaje, ambas variaciones deben cumplirse. Si solo se cumple una no se considera aterrizado.

- **Variación de Velocidad Máxima,** este valor indica la variación máxima de velocidad en Km/h, si durante el tiempo configurado nuestra velocidad media es inferior a este valor se considerara Aterrizado.
- **Variación Altura Máxima,** este valor indica la variación máxima de altitud (barométrica) en metros, si durante el tiempo configurado la variación de nuestra altitud media es inferior a este valor se considerara Aterrizado.
- **Tiempo Máximo de Variaciones,** establece el tiempo máximo en segundos para el cálculo de las variaciones de velocidad y altitud. Un valor de tiempo pequeño puede conllevar falsas detecciones de aterrizaje.

6.8.5 Ordenar Balizas por distancia en Vuelo XC

Activando esta opción, en el "**Gestor de Vuelo**" en la modalidad de vuelo XC ordenara las balizas por la distancia a la que estén de nuestro punto. En caso de que este desactivada, se ordenaran alfanuméricamente.

6.8.6 Duración del Track en Mapa - Minutos

Es el tiempo en minutos que durara el pintado de la traza de nuestro vuelo en la pantalla del mapa, por defecto "Siempre".

Es aconsejable limitar el tiempo en vuelos de ladera, o vuelos donde estemos mucho tiempo sobrevolando una misma zona.

6.8.7 Selecciona tipo de Elipsoide - Calculo de Distancias

El tipo de elipsoide define la formula usada para calcular las distancias, podemos escoger entre:

- **WGS84 - PWC** usa la misma fórmula que **CompCheck** la aplicación de la **PWC**, basada en el elipsoide WGS84, es la más exacta.
- **FAI SPHERE** usa la misma fórmula que **FS Comp** la aplicación usada en algunas competiciones **FAI**, es menos exacta, pero suficiente para este tipo de competiciones.

6.9 Asignación de Teclas

- **Invertir teclas de Zoom**, nos permite invertir las teclas de zoom "**Teclas Laterales**" (pulsación corta). Por ejemplo activando o desactivando esta opción, la tecla de la izquierda seria Zoom + o Zoom - y la de la derecha viceversa.
- **Invertir teclas paso de Pagina**, nos permite invertir las teclas del paso de pagina "**Teclas Laterales**" (pulsación larga). Por ejemplo activando o desactivando esta opción, la tecla de la izquierda seria Pagina Siguiente o Anterior, y la tecla de la derecha viceversa.

6.10 Acerca de

Muestra información sobre la aplicación y sus desarrolladores.

7. Modalidades de Vuelo

SeRi Fly dispone de tres modalidades para escoger dependiendo del tipo de vuelo (XC, Rutas y Competición) que queramos realizar. Estas modalidades disponen de elementos comunes, y de elementos específicos a la modalidad escogida, como asistentes, gestores, etc.

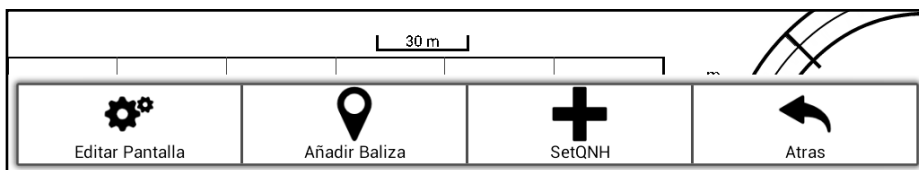
7.1 Botones en modalidad de Vuelo

Durante el vuelo, los botones adquieren diversas funciones, pudiendo realizar pulsaciones cortas o largas, estas funciones se describen a continuación

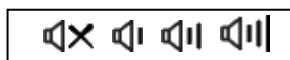


- **Botón Menú**

- **Pulsación Corta**, abre el menú de vuelo, ofreciendo diferentes opciones que pueden variar dependiendo de la modalidad de vuelo o si estamos reproduciendo un vuelo.



- **Pulsación Larga**, modifica el volumen del Vario, alternando entre el **0%** -> **33%** -> **66%** -> **100%**, el nivel de volumen actual se muestra en la barra de estado, mediante un icono.



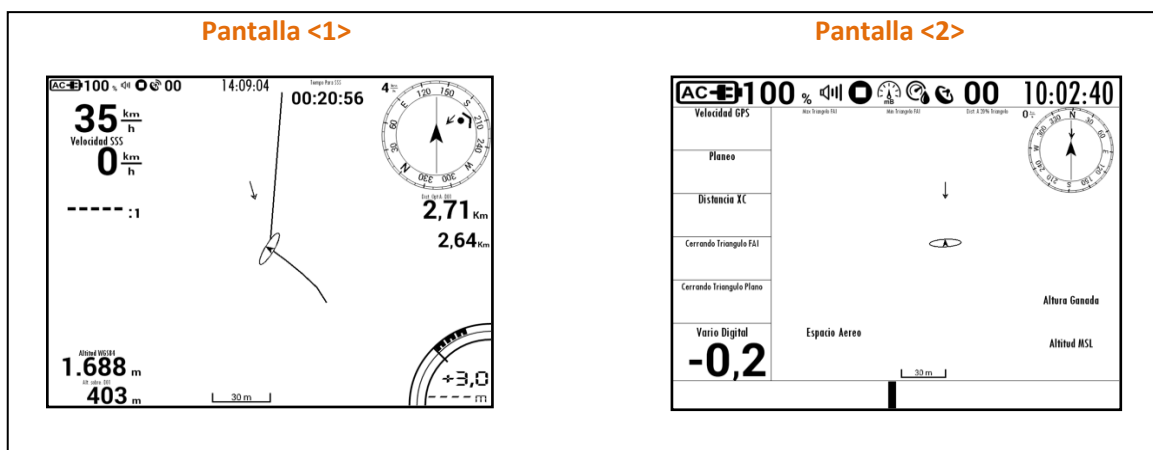
- **Botón Atrás**

- **Pulsación Corta**, abre el **GESTOR DE VUELO** (véase apartado 8).

- **Botones Laterales**

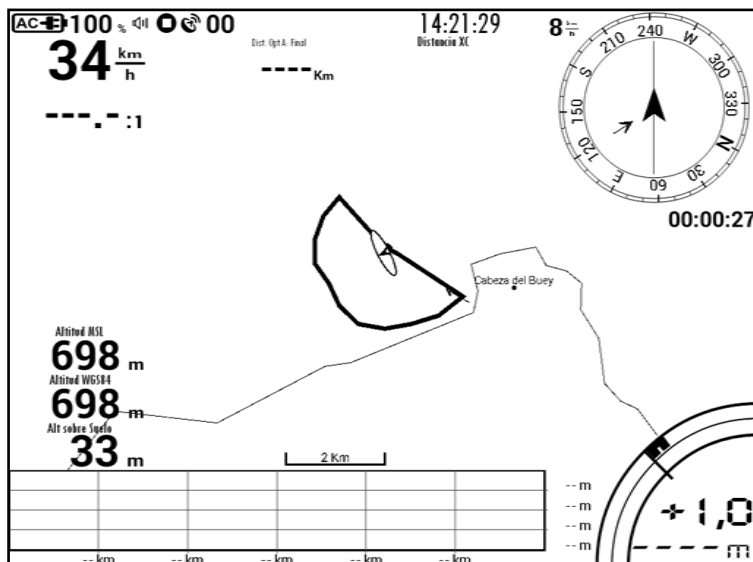
- **Pulsación Corta**, controla el Zoom en el mapa, permitiendo alejar o acercar.
- **Pulsación Larga**: Realiza el cambio de pantalla hacia la siguiente o hacia la anterior, de forma rotativa, una vez que alcancemos la ultima pantalla volverá a la primera, y depende del número de pantallas que tengamos configuradas (véase apartado 6.5.2).

** La función de estos botones puede invertirse (véase apartado 6.9).*



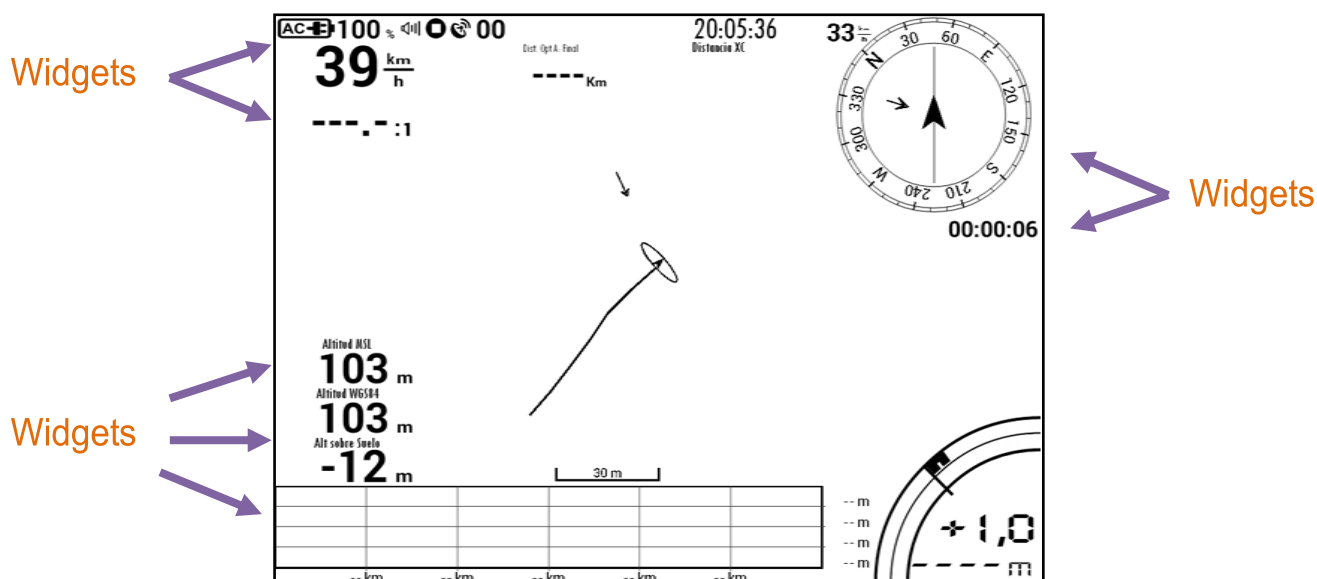
7.2 Pantalla de Vuelo

Al escoger una modalidad esta se iniciara, y nos presentara su pantalla o pantallas de vuelo, el número de pantallas dependerá de dicha configuración (véase apartado 6.5.2) si hemos indicado varias pantallas, podremos alternar entre ellas mediante los botones laterales. En la pantalla de vuelo dispondremos de Widgets, así como acceso a diferentes opciones a través del Botón Menú.



7.3 Widgets

Son campos de datos que nos muestran la información de vuelo, cada uno de ellos dispone de configuraciones individuales, para mostrar u ocultar determinada información (Borde, Título, Unidades, etc.), también se pueden redimensionar y cambiar su ubicación, todo ello mediante la **Edición de Pantalla** (véase apartado 7.6).



7.4 Opciones Menú - Elementos Comunes



7.4.1 SetQNH

Se puede establecer el QNH manualmente para el cálculo de la altitud barométrica, también si está disponible la señal GPS podremos establecerlo según la Altitud GPS, o manualmente si conocemos la Altitud de donde nos encontremos. ALT requiere el valor en metros, QNH requiere el valor en mb.

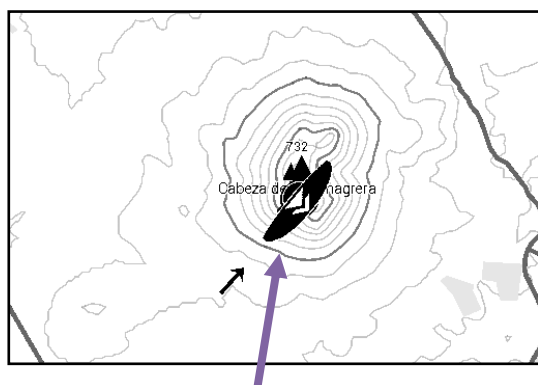
Establecer QNH desde...

1013.25

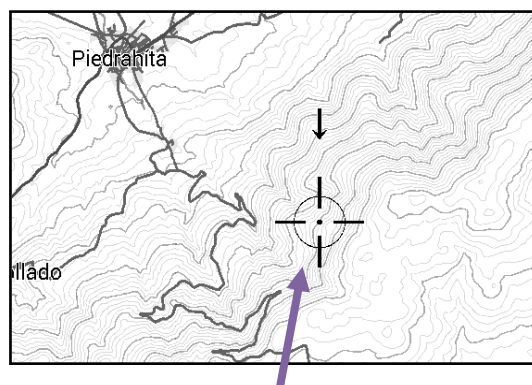
QNH ALT GPS

7.4.2 Añadir Baliza

Nos permite añadir una nueva baliza, las coordenadas se tomaran de la posición central del mapa. Esta posición puede venir dada por la posición del modulo GNSS (satélites), o del punto donde nos hallamos desplazado en el mapa. También si disponemos de los archivos de elevaciones, se calculara la altitud para ese punto.



Posición GNSS



Posición Desplazada

- Nombre de la baliza
- Descripción
- Altitud (en metros)
- El paquete donde se va a guardar (Por defecto en "Internal")

- Coordenadas: Alterna entre los formatos D°M'S'' - UTM - DD.DDD°
- Guardar o Cancelar

Datos

Baliza

Name

Descripcion

Desc

Altitud

158

Selecione Paquete

INTERNAL

Coordenadas

N

42°

21'

8.7"

O

7°

52'

0.0"

D°M'S''

Guardar

Cancelar

7.4.5 Atrás

Permite abandonar la pantalla de Vuelo y volver al Menú Principal.

7.5 Opciones Menú - Elementos Específicos



7.5.1 Gestionar Ruta

Estará disponible en modo de vuelo "Rutas". A través de los iconos superiores, podemos **recibir**, **crear** o **Importar** una ruta.

También nos muestra una lista de las rutas existentes, que podremos **activarlas** o **desactivarlas**, así como **Enviar**, **Editar**, **Exportar**, o **Eliminar**.

** Para mayor información sobre las opciones de enviar y recibir (véase apartado 6.7.1).*



Al crear o editar una Ruta, se abrirá una nueva pantalla donde dispondremos de las opciones para configurar dicha Ruta con los siguientes elementos:

** Es necesario disponer de un paquete de Balizas ya definido y activado (véase apartado 6.7.2).*

Ruta de Navegacion		
NOMBRE	<input type="text" value="ruta01"/>	FECHA <input type="text" value="2016-09-06"/>
WayPoints		
Despegue	B01 - CASA FLORESTAL Radio: 400	
TurnPoint	B04 - AERODROMO COVILH Radio: 400	
Aterrizaje	B07 - TORRE Radio: 400	
<input type="button" value="Guardar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>		<input type="button" value="Agregar WayPoint"/>

- **Nombre:** podemos indicar un nombre para la manga.
- **Fecha:** podemos indicar la fecha para la manga o ruta.
- **Lista de WayPoints:** Veremos los WayPoints ya agregados, su orden para la Ruta, y debe haber como mínimo un **Despegue** y un **Aterrizaje** para poder guardar la Ruta.
- **Agregar WayPoint:** Abre un dialogo para agregar un WayPoint (*apartado 7.5.3*).
- **Información de la Ruta:** Una vez introducidos los valores de la Ruta, en la parte inferior nos muestra la distancia Optimizada y la distancia sin Optimizar de la ruta. Un grafico nos mostrara los WayPoints, puntos óptimos, etc. podemos desplazarnos al pulsar y arrastrar en la parte central, así como acercar o alejar el zoom pulsando sobre los iconos "+" y "-".

Aterrizaje	B07 - TORRE Radio: 400	
<input type="button" value="Guardar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>		<input type="button" value="Agregar WayPoint"/>
Informacion de la Ruta		
Distancia Optimizada 32,58 Km		Distancia sin Optimizar 34,13 Km

7.5.2 Gestionar Mangas

Estará disponible en modo de vuelo “**Competición**”. A través de los iconos superiores, podemos **recibir**, **crear** o **Importar** una manga.

También nos muestra una lista de las mangas existentes, que podremos **activarlas** o **desactivarlas**, así como **Enviar**, **Editar**, **Exportar**, o **Eliminar**.

** Para mayor información sobre las opciones de enviar y recibir (véase apartado 6.7.1).*

Gestionar Mangas

☒

Nombre: ager1
 Fecha: 2015-06-27

Al crear o editar una Manga, se abrirá una nueva pantalla donde dispondremos de las opciones para configurar dicha Manga con los siguientes elementos:

** Es necesario disponer de un paquete de Balizas ya definido y activado (véase apartado 6.7.2).*

CARRERA A GOL

NOMBRE

FECHA

Tipo de Start Point

Apertura del Start Point

Tipo GOL

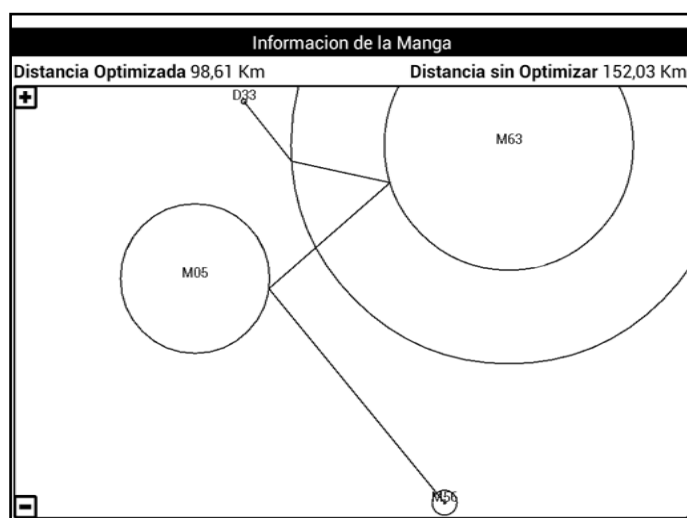
Hora limite de vuelo

WayPoints

Despegue	D01 - LAROUCO SOUTH Radio: 200			
SSS Entrada	T16 - GIRONDA Radio: 4000			
TurnPoint	T30 - RICHAO Radio: 400			
TurnPoint	T10 - GRALHAS Radio: 3000			
TurnPoint	T09 - SEZELHE Radio: 400			
TurnPoint	T07 - GRALHOS Radio: 400			
ESS	T06 - SVICENTE Radio: 400			
GOL Linea	G16 - Embalse Radio: 200			

- **Nombre:** Nombre para la manga.
- **Fecha:** Fecha para la manga.
- **Tipo de Start Point:** Puede ser de Entrada o Salida.

- **Tipo de Gol:** Puede ser del tipo Cilindro o Línea. En el caso de línea se considerara su longitud total como el doble del radio asignado. Por ejemplo para un radio de 100 metros la línea tendrá una longitud de 200 metros.
- **Apertura del Start Point:** Establece la hora de apertura del Start Point.
- **Hora límite de vuelo:** Establece la hora límite de vuelo.
- **Lista de WayPoints:** Muestra los WayPoints, su orden para la Manga de Competición, y deben existir como mínimo los siguientes elementos: **Despegue -> Start Speed Section -> End Speed Section -> Gol**, entre estos elementos se pueden insertar tantos TurnPoints como sea necesario.
- **Agregar WayPoint:** Abre un dialogo para agregar un WayPoint* (*apartado 7.5.3*).
- **Información de la Manga:** Una vez introducidos los valores de la Manga, nos muestra la distancia Optimizada y la distancia sin Optimizar de la Manga. Un grafico muestra los WayPoints, puntos óptimos, etc. podemos desplazarnos al pulsar y arrastrar en la parte central, así como acercar o alejar el zoom pulsando sobre los iconos "+" y "-".



7.5.3 Añadir - Editar WayPoint

Este es un elemento común tanto para **Gestionar Rutas y Mangas**. Nos permite añadir un WayPoint nuevo a la Ruta o Manga, es necesario tener un paquete de balizas activo para realizar esta acción (*véase apartado 6.7.2*). Dispone de los siguientes campos:

Agregar WayPoint	
Busqueda Rapida <input type="text"/>	Selecciona Baliza <input type="text" value="a00 - Desc"/>
Insertar Radio (metros) <input type="text" value="400"/>	Selecciona Tipo <input type="text" value="TurnPoint"/>
<div> <input type="button" value="Guardar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> </div>	

- **Búsqueda Rápida:** Nos permite realizar una búsqueda rápida de la Baliza, introduciendo sus primeros caracteres. Según vallamos introduciendo los caracteres se irá actualizando la lista de balizas, limitándose a las balizas que comiencen por el texto introducido.

Por ejemplo si introducimos "a" la lista contendrá todas las balizas que comiencen por "a", si introducimos "a0" la lista contendrá todas las balizas que comiencen por "a0"... Si no existe ninguna baliza que comience por el texto introducido, se muestra "vacío".

- **Selecciona Baliza:** Muestra la lista de Balizas disponibles, pueden estar limitadas por el texto introducido en **Búsqueda Rápida**.
- **Insertar Radio:** El radio que queramos para la baliza en metros.
- **Selecciona Tipo:** Es el tipo de WayPoint que queramos realizar, en el caso de una competición con TurnPoint de Salida, seleccionaremos TurnPoint y este será detectado automáticamente como TurnPoint de Salida.

7.6 Opciones Menú - Editar Pantalla



Estando en una pantalla de vuelo, a través de "Editar Pantalla" accedemos a su edición. El sistema nos muestra una nueva pantalla, en la que disponemos de una Cuadrícula que nos facilitara el desplazamiento y reubicación de los Widgets.

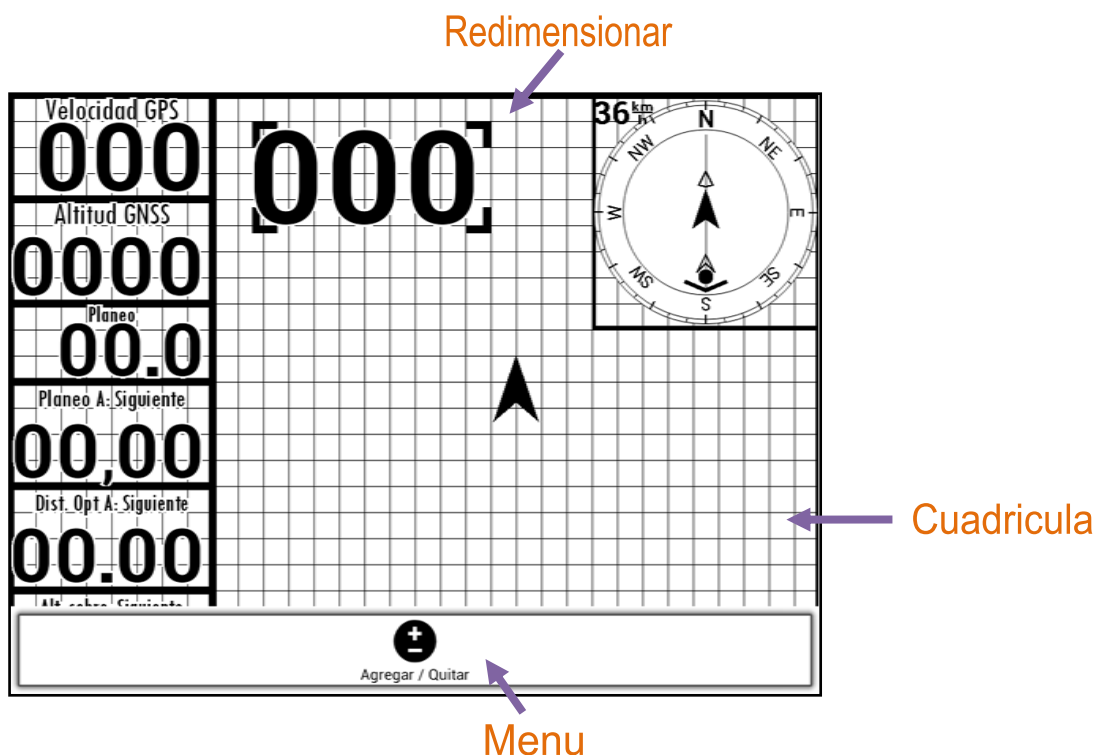
Desplazar/Redimensionar: Al pulsar sobre el centro de un Widget podremos arrastrarlo y desplazarlo en la pantalla, así mismo al pulsar sobre sus esquinas podemos redimensionarlo.

Configuración del Widget: Para acceder a la configuración de un widget, debemos realizar una doble pulsación en el centro del widget para el que queramos mostrar su configuración.

Agregar/Quitar: Para agregar o quitar widgets, debemos pulsar el "Botón Menú" y seleccionar esta opción, nos mostrara una lista con todos los widgets, así como los que están activados o no.

Para salir del modo de Edición pulsaremos sobre el "Botón Atrás".

Si disponemos de varias pantallas de vuelo, estas se configuran de manera individual. Para ello debemos cambiar a la pantalla que queramos configurar (véase apartado 7.1) y después "Editar Pantalla".



7.6.1 Agregar / Quitar Widgets

Nos muestra una lista con los Widgets disponibles para la modalidad de vuelo en la que nos encontramos. Podemos agregar unos nuevos o quitar los existentes. Al agregar un widget nuevo este aparecerá en una ubicación predefinida, si este Widget ha sido definido anteriormente aparecerá con su tamaño y ubicación anterior. Al agregar un Widget que nunca fue definido, se establecerá con el tamaño mínimo definido en los ajustes. (véase apartado 6.5.1).

Sistema	
Barra de Estado	<input checked="" type="checkbox"/>
Hora	<input type="checkbox"/>
Vuelo	
Velocidad GPS	<input checked="" type="checkbox"/>
Planeo	<input checked="" type="checkbox"/>
Planeo Medio	<input type="checkbox"/>
Vario Digital	<input checked="" type="checkbox"/>
Vario Analogico	<input checked="" type="checkbox"/>
Vario Analogico y Digital	<input type="checkbox"/>

7.6.2 Configuración Básica Widgets

Mediante una doble pulsación sobre el centro del Widget nos muestra una lista de sus configuraciones. Existen elementos comunes a todos los Widgets, como pueden ser:

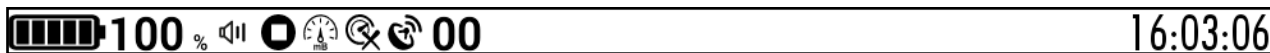
Mostrar Borde	<input type="checkbox"/>
Mostrar Titulo	<input type="checkbox"/>
Mostrar Unidades	<input type="checkbox"/>
Fondo Transparente	<input checked="" type="checkbox"/>

- **Mostrar Borde:** Permite activar o desactivar el borde para este widget.
- **Mostrar Titulo:** Permite activar o desactivar el Titulo en la parte superior de este widget.
- **Mostrar Unidades:** Mostrara o no las unidades de ese widget a la derecha de su valor.
- **Fondo Transparente:** Hará el fondo del widget transparente u opaco, por ejemplo cuando un widget está sobre el mapa.

7.6.3 Configuración y características Especificas de Widgets

Algunos Widgets disponen de una configuración más extensa, que describimos a continuación:

- **Barra de Estado**



- **Activar Estado GPS**, muestra el icono del estado GPS. Este podrá variar entre:



- **Activar Estado Sensor de Presión**, muestra el icono del estado del Sensor de Presión. Este podrá variar entre:



- **Activar Estado Sensor de Humedad**, muestra el icono del estado de Humedad. Este podrá variar entre:

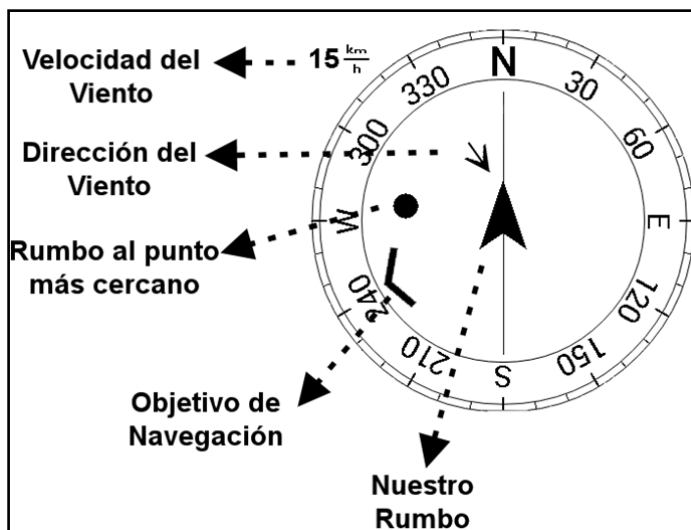


- **Alerta de Temperatura Elevada**, en caso de que la altura de nuestro alfapilot exceda el límite de 48°C, en lugar del icono de la batería veremos el icono de Alerta:

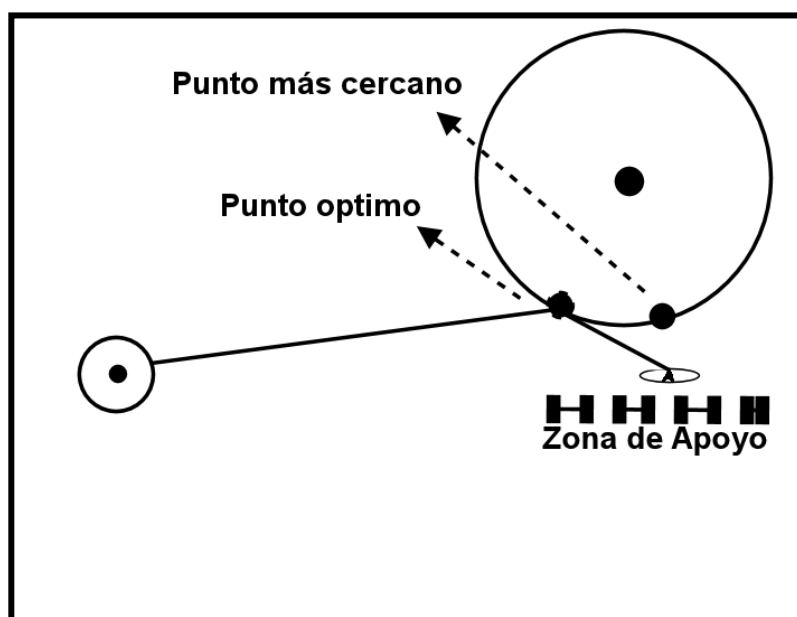


- Además Mostrara iconos en los que podemos ver el estado de la batería, el volumen del vario, si está o no grabando el vuelo y la hora actual.

- **Compas de Navegación**



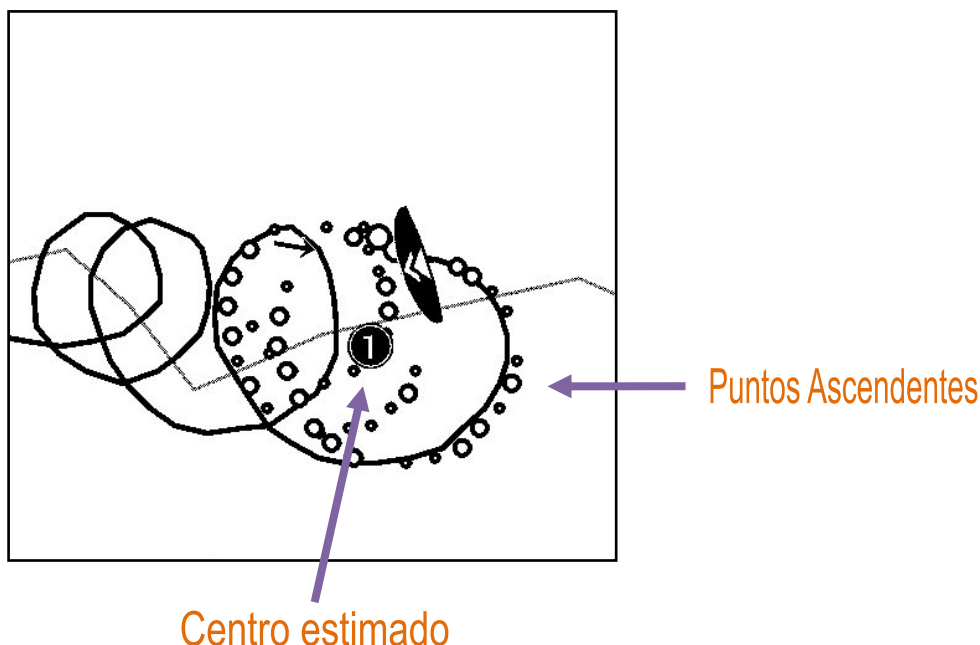
- **Mostrar información del viento**, muestra la dirección del viento mediante una flecha, y su velocidad en km/h.
- **Mostrar rumbo real**, disponible en los modelos Xi+, mostrara un indicador de nuestro rumbo real (Brújula digital).
- **Orientación**, nos permite escoger la orientación del Compas.
 - Norte Arriba: la esfera del compas **no gira** y el Norte estará siempre situado en la parte superior.
 - Rumbo Arriba: la esfera del compás y sus elementos rotaran para presentar nuestro rumbo en la parte superior.
- **Usar compas simple**, sustituye los grados numéricos de la esfera por puntos cardinales.
- **Mostrar dirección al centro de la siguiente Baliza:** (Opción disponible en rutas y competición) nos muestra el rumbo al centro de la baliza mediante un círculo negro (**Rumbo al punto más cercano**). Este parámetro es interesante en Balizas con un radio grande, como un Start Point, ya que en estas ocasiones lo más probable es que deseemos hacer la baliza recorriendo la menor distancia.



• **Mapa de Navegación...** (Opciones comunes a todos los mapas):

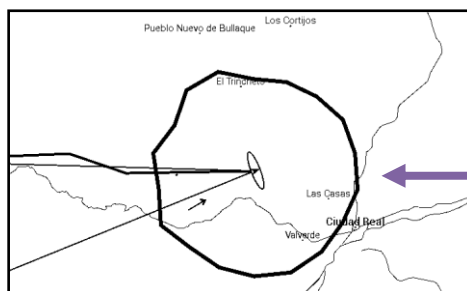
- **Mostrar Borde**, delimita todo el perímetro del Widget con una línea.
- **Mostrar mapa (carreteras, poblaciones...)** Muestra carreteras, Poblaciones, así como los diferentes iconos de elementos del mapa.
- **Mostrar curvas de nivel**, Mostrara las curvas de nivel (mapa topográfico).
- **Mostrar Pilotos del equipo**, al activar esta opción podremos ver a los otros miembros del equipo. Hay que tener previamente configurado los parámetros del equipo (véase apartado 6.6.3) y disponer de conexión WIFI a internet.

- **Orientación**, nos permite escoger la orientación del mapa.
 - **Norte Arriba**: El mapa no gira y el Norte estará siempre situado en la parte superior.
 - **Objetivo Arriba**: El mapa gira para presentar en la parte superior el objetivo de la navegación.
 - **Rumbo Arriba**: El mapa gira para presentar nuestro rumbo en la parte superior, no aconsejamos el uso de este último modo.
- **Mostrar Espacios Aéreos**, muestra los espacios aéreos en el mapa, hay que tener previamente configurado los espacios aéreos (véase apartado 6.7.4).
- **Mostrar información del viento**, muestra una flecha en el mapa de navegación mostrando la dirección del viento.
- **Mostrar Térmicas en Mapa (HotSpots)**, muestra en el mapa la posición de los HotSpots mediante su Icono ☹. Estos HotSpots deben ser activados previamente en Ajustes, (véase apartado 6.7.3).
- **Mostrar Térmicas detectadas en vuelo**, muestra en el mapa las últimas térmicas detectadas mediante un Círculo y su valor máximo de ascendencia.
- **Mostrar puntos ascendentes (climbponts)**, es un sistema exclusivo y desarrollado por alfapilot, al detectar una térmica este nos mostrara una serie de círculos (burbujas) que serán mayores o menores dependiendo de la intensidad de la ascendente. También irán derivando según la dirección e intensidad del viento. Con ello podemos ver de una forma visual y fácil las zonas de mayor o menor ascendencia en la térmica actual. Se mostrara también el centro estimado de la térmica mediante un círculo negro y el valor medio de esta térmica.



- **Mostrar Balizas**, muestra la situación de las balizas y su nombre en el mapa.

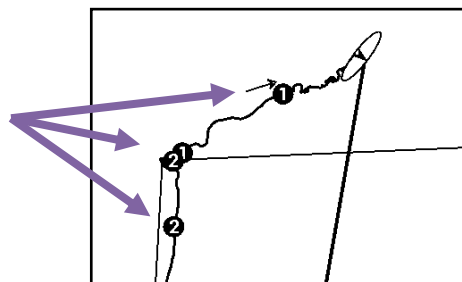
- **Mostrar radar de elevaciones**, muestra un polígono que indica la distancia máxima que podemos volar, en base a nuestra altitud actual, la altitud del suelo en todos los rumbos posibles, el planeo de nuestra ala y el viento actual. Es necesario tener los archivos de elevaciones cargados, (véase apartado 10).



Radar Elevaciones

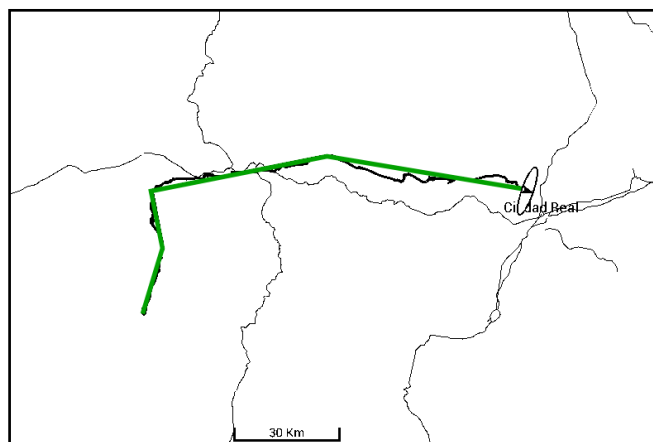
- **Auto-Zoom al detectar una térmica**, realiza un zoom automático al detectar una térmica.
- **Nivel de zoom en térmica**, nos permite seleccionar el nivel de Zoom cuando se produce el Auto-Zoom al detectar una térmica.
- **Número de Térmicas que se muestran**, establecerá el número máximo de térmicas detectadas mostradas en el mapa.

Térmicas Detectadas

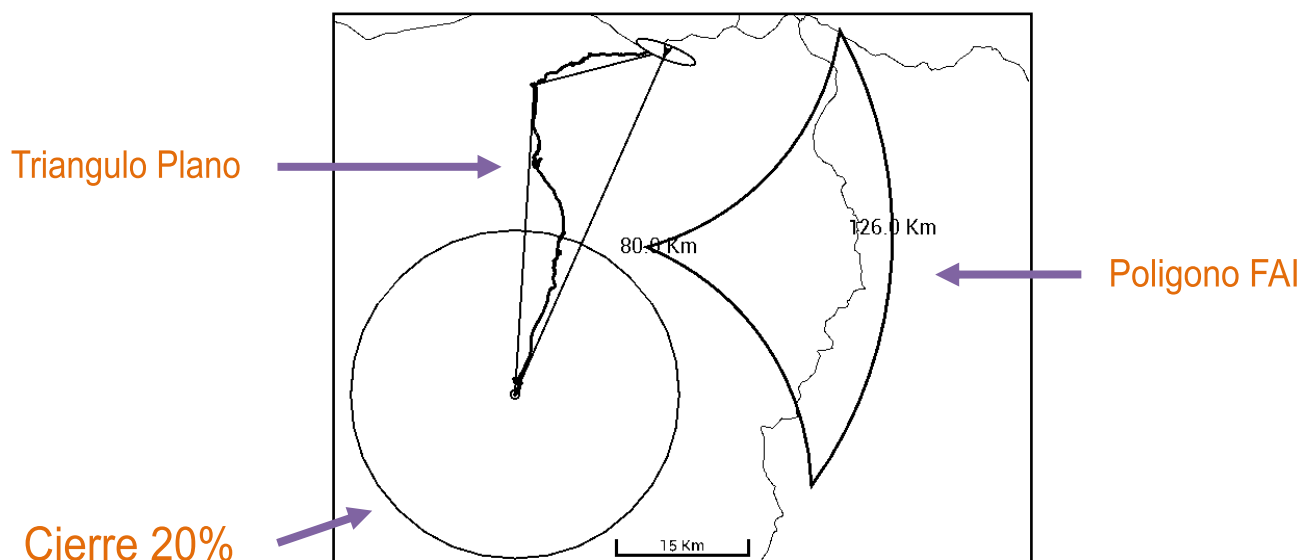


• Mapa de Navegación XC (Opciones específicas):

- **Mostrar Traza Vuelo XC**, nos muestra las líneas de nuestro vuelo XC, en base a 3 puntos de giro optimizados.



- **Mostrar Asistente de Triángulos FAI/PLANO**, nos muestra información que nos facilitara el realizar Triángulos FAI o Planos, entre esta información contamos con:
 - Los **polígonos FAI** que delimitan el área para realizar un triangulo FAI, este polígono indica cualquier punto valido para conformar un triangulo FAI y nos indica las distancias tanto mayor como menor posibles.
 - Líneas para Triangulo Plano, serán visibles en el momento que podamos conformar un triangulo plano y su punto de cierre.
 - Circunferencia de cierre, se establece al 20% de la distancia del triangulo calculado.



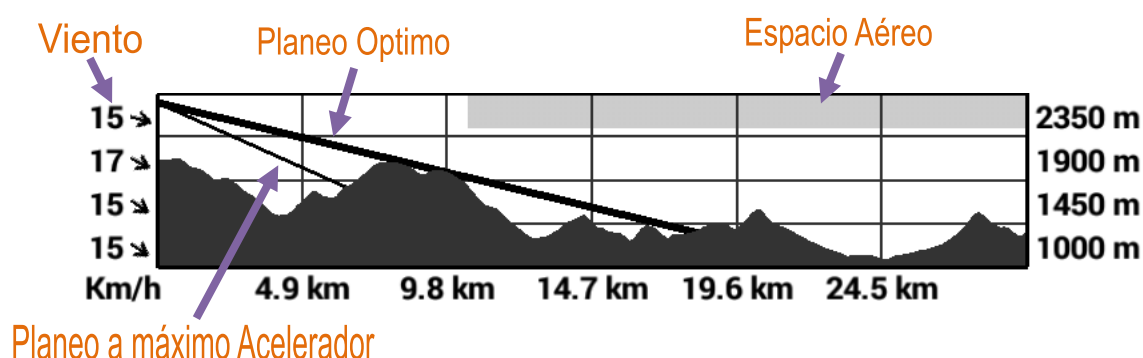
- **Mapa de Navegación en Ruta/ en Competición** (Opciones específicas):
 - **Auto Zoom cuando próximos a Baliza**, activando esta opción se realizara un zoom automático cuando nos aproximemos a una baliza, este zoom será incremental, cuanto más cercanos al radio mayor zoom. Una vez realizada la baliza el zoom volverá a su escala anterior al cabo de unos segundos.
 - **Mostrar Numero de Baliza**, nos muestra en el mapa los números del orden de las balizas.
- **Planeo y Planeo Medio**
 - **Segundos para planeo Promedio**, nos permite indicar los segundos para realizar el promedio. Si indicamos pocos segundos el planeo puede fluctuar más rápidamente y será más aproximado al planeo instantáneo, si indicamos más segundos el planeo fluctúa menos y es más aproximado al planeo medio en el tiempo indicado.
- **Planeos**
 - **Usar dos decimales**, los widgets de planeo, tanto actual como planeos necesarios nos permiten seleccionar si deben mostrar uno o dos decimales. Esta función es más interesante para planeos necesarios a un punto, al activar dos decimales veremos de forma mas instantánea si nuestro planeo está mejorando o empeorando.

• Rumbo

- **Mostrar rumbo en letras**, por defecto el rumbo se muestra en grados de 0 a 359, si activamos esta opción nos muestra el rumbo en cardinales (letras), N-S-E-W, y sus intermedios.

• Grafica de Relieve

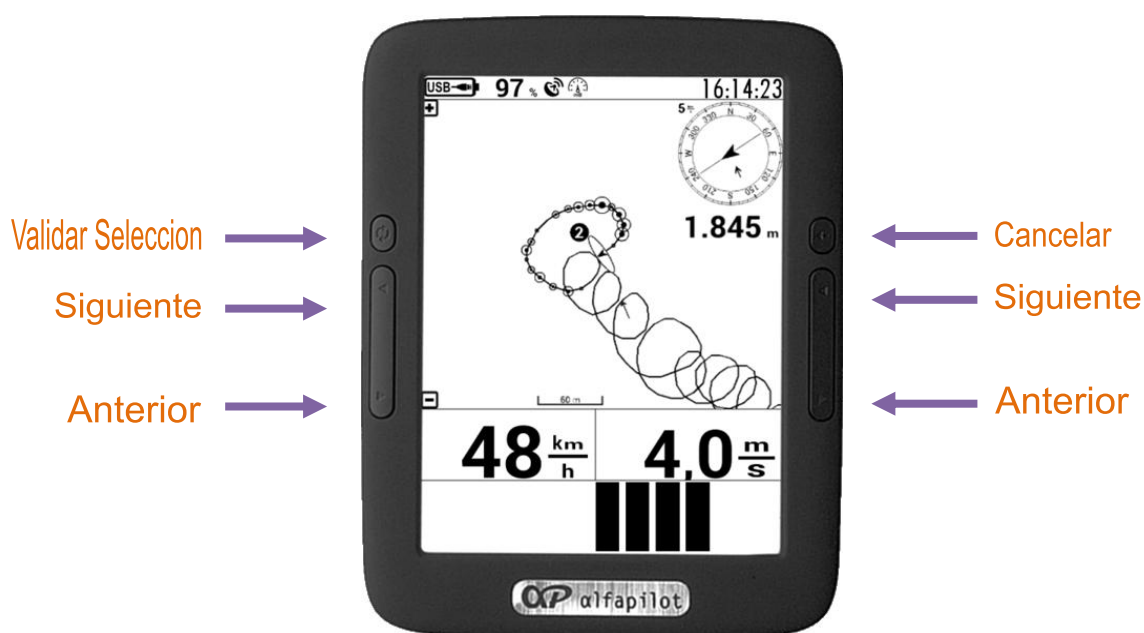
- **Mostrar Espacios Aéreos**, nos mostrara gráficamente la sección del espacio aéreo si existe entre nuestra posición y el punto objetivo.
- **Mostrar Información del Viento**, nos mostrara mediante flechas la dirección y velocidad del viento en diferentes altitudes, siempre será con respecto a la dirección con el objetivo.
→ Viento en cola; ↑ Viento lateral derecha; ↓ Viento lateral izquierda; ← Viento en cara.



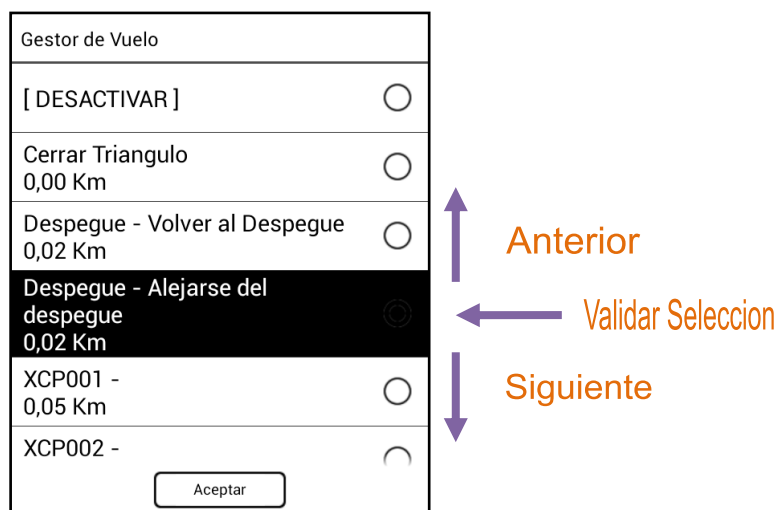
8. Gestor de Vuelo

8.1 Botones para el Gestor de Vuelo

En las tres modalidades de vuelo, SeRi Fly dispone de un "Gestor de vuelo", para acceder a él usaremos el "Botón Atrás", una vez desplegado el gestor los botones adquieren la siguiente funcionalidad:



8.2 Modalidad XC



En vuelo XC, el Gestor de Vuelo nos mostrara varias posibilidades, las primeras son relativas al vuelo XC, y las siguientes son la lista de Balizas disponibles (véase apartado 6.7.2), estas pueden estar ordenadas por orden alfanumérico o por distancia dependiendo de cómo lo hayamos configurado en ajustes (véase apartado 6.8.5). Con los **botones Anterior y Siguiete** cambiaremos la baliza seleccionada (se muestra con fondo negro), para validar la baliza pulsaremos el **botón Validar**, si por el contrario queremos cancelar pulsaremos el **botón Atrás**.

- **Desactivar:** nos permite desactivar cualquier otra opción seleccionada previamente y continuar con el vuelo de distancia XC basado en 3 puntos de Giro.
- **Cerrar Triangulo:** activa los asistentes de triangulo, mostrando en el mapa las posibilidades para realizar un triangulo, sus sectores, así como cilindro de cierre, etc.
- **Volver al Despegue:** nos da las indicaciones y rumbo para volver al despegue, así como planeos necesarios, altura sobre despegue, distancia, etc.
- **Alejarse del Despegue:** es una función exclusiva de alfapilot, está pensada para vuelos de distancia sin puntos de Giro, y nos facilita seguir el mejor rumbo para alejarnos lo más posible del despegue. Este sistema ira creando un WayPoint virtual en el mapa, en la dirección opuesta al despegue y a una distancia de 30 Km de nosotros, cada vez que nos vallamos acercando el punto se irá calculando.
- **Lista de Balizas:** disponemos de la lista de balizas, para realizar un GOTO (navegar a baliza).

8.3 Modalidad Ruta o Competición

Gestor de Vuelo	
01 - M39 - SSS Entrada	<input checked="" type="radio"/>
02 - M39 - TurnPoint	<input type="radio"/>
03 - B10 - TurnPoint EXIT	<input type="radio"/>
04 - B10 - TurnPoint	<input type="radio"/>
05 - M02 - ESS	<input type="radio"/>
06 - M02 - GOL Linea	<input type="radio"/>

Aceptar

En vuelo Ruta o Competición el gestor de vuelo nos permitirá avanzar o retroceder entre los WayPoints de la Ruta o Manga activa, mostrando los WayPoints disponibles en su orden. Con los **botones Anterior y Siguiente** podremos cambiar el WayPoint siguiente que queramos realizar (se muestra con fondo negro), para validar el WayPoint usaremos el **botón Validar**, si por el contrario queremos cancelar pulsaremos el **botón Atrás**. Una vez seleccionado un nuevo WayPoint la ruta o manga establecerá este WayPoint como el siguiente.

9. Listado de Widgets

Están disponibles para ser agregados a través de la edición de pantalla (véase apartado 7.6.1), a continuación damos una explicación de la funcionalidad de los diferentes Widgets:

** En algunos widgets es posible cambiar el sistema de unidades usadas, por ejemplo Km/h o Mi/h (véase apartado 6.3.6).*

9.1 SISTEMA

- **Barra de estado**, muestra la barra de estado.
- **Hora**, muestra la hora,

9.2 Xi+ Widgets

- **Aceleración lineal en G**, muestra la aceleración absoluta en G, independientemente del Angulo.
- **Fuerza G**, muestra la aceleración con respecto a la tierra en G.

9.3 VUELO

- **Velocidad GPS**, muestra la velocidad GPS.
- **Planeo**, muestra el planeo actual.
- **Planeo Medio**, muestra el planeo medio del periodo de tiempo que hayamos configurado.
- **Vario Digital**, muestra un vario digital en m/s.
- **Vario Analógico**, muestra un vario analógico de barras en m/s.
- **Vario Analógico y Digital**, muestra un vario analógico y digital, junto con la altitud ganada en la ascendente así como el valor promedio de la ascendente.
- **Altitud Barométrica QNH**, es la altitud barométrica compensada, según el QNH.
- **Altitud Barométrica QNE (Competición)**, es la altitud barométrica absoluta (Sin compensar).

- **Altitud Zero**, muestra un campo con la altitud, esta puede establecerse en 0, para disponer de una referencia con respecto a un punto, por ejemplo el despegue.
- **Altitud GNSS**, es la altitud facilitada GPS usando el elipsoide WGS-84.
- **Altitud sobre el suelo**, muestra la altitud que tenemos sobre el suelo (necesario archivos de elevaciones).
- **Altitud del terreno**, muestra la altitud del suelo sobre la posición en la que nos encontramos (necesario archivos de elevaciones).
- **Altitud ganada en una ascendencia**, muestra la altitud que ganamos en una térmica.
- **Longitud**, muestra la Longitud GPS de nuestra posición, en coordenadas DD.DDD°
- **Latitud**, muestra la Latitud GPS de nuestra posición, en coordenadas DD.DDD°
- **Rumbo**, muestra el rumbo GPS actual.
- **Viento**, velocidad del viento estimado.
- **Duración Vuelo**, muestra la duración hasta el momento del vuelo que estamos realizando.

9.4 Condiciones Meteorológicas

- **Presión**, muestra la presión atmosférica actual en mb.
- **Temperatura**, muestra la temperatura actual en Celsius.
- **Humedad. Relativa**, muestra la Humedad Relativa.
- **Humedad. Absoluta**, muestra la Humedad Absoluta.
- **Temp. Condensación**, muestra la temperatura a la que el vapor de agua condensara.
- **Altitud Base Nube**, muestra una estimación de la Base de la Nube en las condiciones actuales, este campo es experimental, y las estimaciones son más reales tomadas en el despegue tras encender nuestro dispositivo.

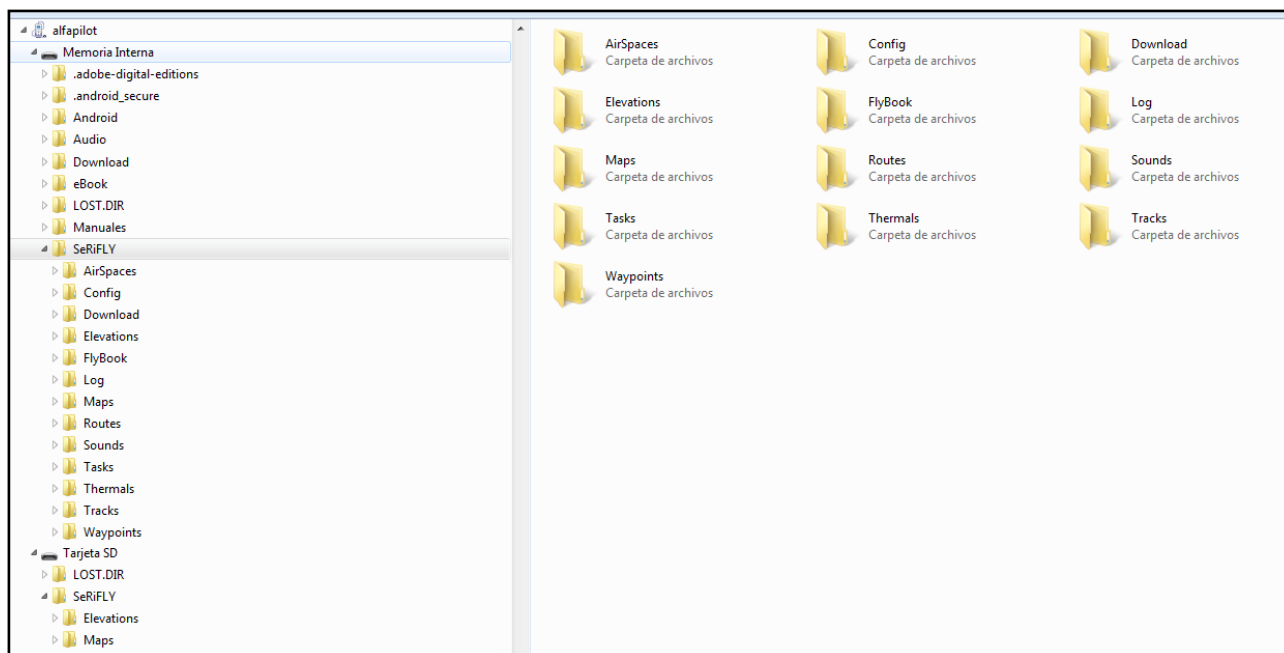
9.5 Navegación

- **Mapa de Navegación en Vuelo XC**, muestra el mapa de Navegación XC.
- **Mapa de Navegación en Vuelo en Ruta**, muestra el mapa de Navegación en Ruta.
- **Mapa de Navegación en Vuelo en Competición**, muestra el mapa de Navegación en Competición.
- **Espacios Aéreos**, muestra la información de espacios aéreos cercanos (Fondo en color Gris), así como si estamos dentro de alguno (Fondo en color Negro).
- **Compas de Navegación**, muestra el compas de Navegación.
- **Distancia al Radio del Siguiente (Ruta, Competición)**, muestra la distancia restante al radio del siguiente punto.
- **Distancia al punto Optimo del Siguiente (Ruta, Competición)**, muestra la distancia restante al punto Óptimo del siguiente punto.
- **Distancia Optimizada al Final**, muestra la distancia restante al final, considerando el recorrido conformado por los puntos Óptimos.
- **Planeo necesario para Siguiente (Ruta, Competición)**, muestra el planeo necesario para llegar al siguiente punto Optimo.
- **Altitud sobre Siguiente (Ruta, Competición)**, muestra la altitud con la que llegaremos al siguiente punto Optimo, esta altitud puede ser negativa, en este caso nos indica que con la altitud actual y la distancia restante necesitamos adquirir más altitud para llegar.
- **Planeo necesario para Final (XC, Ruta)**, muestra el planeo necesario para llegar al final, considerando el recorrido conformado por los puntos Óptimos.
- **Planeo necesario para Gol (competición)**, muestra el planeo necesario para llegar al Gol, considerando el recorrido conformado por los puntos Óptimos.

- **Altitud sobre Gol (competición)**, al igual que Altitud sobre Siguiente, pero considerando la distancia restante hasta el Gol, pasando por los puntos Óptimos, el fondo será negro cuando aun no tengamos altitud suficiente para llegar.
- **Altitud sobre Final (XC, Ruta)**, al igual que Altitud sobre Siguiente, pero considerando la distancia restante hasta el final, pasando por los puntos Óptimos, el fondo será negro cuando aun no tengamos altitud suficiente para llegar.
- **Tiempo restante para Apertura de SSS (competición)**, tiempo restante para la apertura del Start Point (Start Speed Section), si nos encontramos en el lado incorrecto el fondo será negro (por ejemplo si es de salida y estamos fuera antes de la hora).
- **Velocidad necesaria para Hacer SSS (punto Cercano) (competición)**, nos indica la velocidad necesaria para hacer el Start Point a la hora de apertura yendo al Punto más Cercano.
- **Velocidad necesaria para Hacer SSS (punto Optimo) (competición)**, nos indica la velocidad necesaria para hacer el Start Point a la hora de apertura yendo al Punto Optimo.
- **Velocidad Media en el Sector de Velocidad**, es la velocidad media desde que realizamos el Start Point hasta el momento actual, según la distancia realizada.
- **Tiempo restante para hora límite de vuelo (competición)**, muestra el tiempo restante para la hora límite de vuelo.
- **Velocidad media del vuelo XC (XC)**, es la velocidad media desde el despegue hasta el momento actual, considerando la distancia XC recorrida.
- **Distancia Recorrida Vuelo XC (XC)**, muestra la distancia que llevamos recorrida en vuelo XC, considerando Despegue - Aterrizaje, y tres puntos de giro.
- **Cerrando Triangulo FAI (XC)**, muestra la distancia total en caso de que exista un posible Triangulo FAI y lo completemos.
- **Cerrando Triangulo Plano (XC)**, muestra la distancia total en caso de que exista un posible Triangulo Plano y lo completemos.
- **Max Triangulo FAI (XC)**, muestra en el caso de que exista la posibilidad de realizar un Triangulo FAI la distancia Máxima que podemos realizar.
- **Min Triangulo FAI (XC)**, muestra en el caso de que exista la posibilidad de realizar un Triangulo FAI la distancia Mínima que podemos realizar.
- **Distancia al 20% Cierre Triangulo (XC)**, muestra la distancia restante para el cierre de un triangulo al 20% de la distancia del recorrido.
- **Distancia al Cierre Triangulo (XC)**, muestra la distancia restante para el cierre de un triangulo al punto de cierre.
- **Grafica de Relieve**, muestra una grafica del relieve, entre nuestro punto actual y el punto siguiente, indicando la altitud del relieve, y una línea de nuestro planeo (planeo de nuestra Ala). Esta grafica nos ayuda a visualizar de forma rápida si entre nuestro punto y el punto siguiente existe alguna elevación en el relieve que impida alcanzar el destino. En caso de no existir un punto siguiente, esta grafica no muestra valores.
- **Speed To Fly (Competición)**, nos indica mediante iconos la velocidad optima, considerando el planeo, viento, y altitud.
 - ► velocidad optima a frenos sueltos.
 - ► ▲ velocidad optima al 33% del acelerador (primer pedal).
 - ► ▲ ▲ velocidad optima al 66% del acelerador (segundo pedal).
 - ► ▲ ▲ ▲ velocidad optima al 100% del acelerador (tercer pedal).

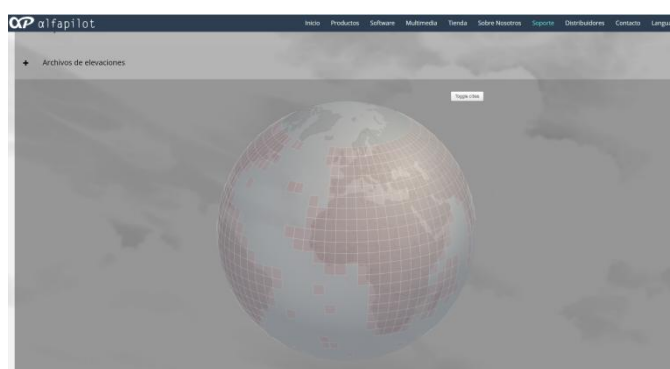
10. Estructura de directorios SeRi Fly

Desde un PC



- **AirSpaces** -> Contiene archivos de espacios aéreos en formato .aip
- **Config** -> Contiene archivos de configuraciones exportadas en formato .cfg
- **Download** -> Contiene la última versión descargada al Actualizar SeRi Fly o probar versión Beta
- **Elevations** -> Contiene los archivos de elevaciones* en formato .tif
- **FlyBook** -> Contiene los archivos exportados del libro de vuelos en formato .ser
- **Log** -> Contiene los archivos de capturas de sistema en formato .log
- **Maps** -> Contiene los archivos de mapas de carretera y poblaciones en formato .xcm
- **Routes** -> Contiene los archivos de las rutas exportadas
- **Sounds** -> Contiene los archivos de sonido para las alertas en formato .ogg
- **Tasks** -> Contiene los archivos de las mangas exportadas o para importar en formato .stk
- **Thermals** -> Contiene los archivos de los HotSpots (Térmicas) en formato .thp o .gpx
- **Tracks** -> Contiene los archivos de nuestros vuelos en formato .igc
- **Waypoints** -> Contiene los archivos de los paquetes de balizas en formato .wpt o .gpx

* En el directorio Elevations, podemos copiar **archivos de elevaciones GeoTiff** en formato .tif, estos están disponibles en nuestra web de soporte en formato .zip, pueden ser copiados directamente ya que SeRi Fly puede descomprimir estos archivos (la descompresión puede llevar bastante tiempo) o también pueden ser descomprimidos en el PC y copiar solamente los archivos con formato .tif.



11. Consejos de uso

- En nuestra página web apartado soporte disponemos de una sección de "**Preguntas más frecuentes**", es recomendable su lectura.
- Para facilitar la recepción de suficientes satélites y garantizar una posición precisa, es recomendable encender nuestro alfapilot unos cinco a diez minutos antes del despegue.
- En días de mucha intensidad lumínica es recomendable usar gafas de sol, ya que el alto contraste de nuestra pantalla puede producir un efecto como el de la nieve en días soleados.
- En caso de no usar funciones que requieran uso de WIFI, recomendamos apagar la WIFI para evitar consumos innecesarios.
- La iluminación de pantalla solo es necesaria en lugares oscuros o durante la noche, el uso de esta iluminación durante el día o al aire libre no mejora la visualización y aumenta el consumo de batería.
- Cuando cargamos nuestro dispositivo, normalmente el porcentaje mostrado en pantalla alcanzara el 100% antes de que la carga se haya completado, el mejor indicador de que nuestro alfapilot está completamente cargado es el led verde situado a la derecha del botón de encendido, cuando está en carga este led se encenderá, una vez completada la carga este led se apagará aun estando conectado al cargador.
- Es posible el uso de una PowerBank al mismo tiempo que usamos nuestro alfapilot. Esto mantendrá el nivel de batería siempre al máximo, y una vez se consuma la batería de la PowerBank, alfapilot continuara funcionando con la batería interna. Por cada 2500 mAh de capacidad en la PowerBank incrementaremos la autonomía en 10h.

12. Consejos de seguridad

Cuidado del dispositivo

- Evitar ambientes con polvo fino, como dejar el alfapilot sobre tierra fina.
- Usa el cordino de seguridad para evitar posibles caídas durante el despegue, vuelo o aterrizaje.
- Evitar mojar o sumergir el dispositivo en agua, no es un dispositivo con protección para el agua, en algunos casos puede soportar algunas gotas de agua, sobre la pantalla o parte superior.
- Para la limpieza de nuestro alfapilot usar un paño suave y levemente humedecido.
- No usar productos agresivos, detergentes o limpia cristales para la limpieza del alfapilot, pueden afectar a la pintura o a la pantalla.

Advertencias para evitar daños

- Evitar Golpes o Caídas del dispositivo, se puede dañar la pantalla e incluso la electrónica.
- Evitar el exceso de presión o peso sobre la pantalla, esta puede romperse.
- No transporte su alfapilot dentro de la mochila con el parapente donde todo el peso puede ejercer demasiada presión sobre la pantalla.
- Proteja su alfapilot en el transporte con algún tipo de funda rígida o semirrígida, y transpórtela en una mochila aparte con el resto de su electrónica delicada.
- La pantalla capacitiva solo responde a la presión de nuestros dedos o guantes especiales para pantallas capacitivas, si usa guantes tradicionales y su pantalla no detecta sus pulsaciones, no trate de ejercer excesiva presión en la pantalla, ya que seguirá sin detectar las pulsaciones y puede llegar a romperla.

- No deje su alfapilot bajo un sol intenso en días calurosos, puede producir un exceso de temperatura (más de 50°C en el dispositivo y más de 80°C en el procesador), en este caso alfapilot por seguridad se bloqueará. Si esto sucede, lleve su alfapilot a un lugar sombreado y espere unos minutos, pulse y mantenga presionado el botón de encendido durante 15 segundos. Una vez hecho esto proceda al encendido normal de su alfapilot. Para evitar esto en el futuro, normalmente basta con cubrir nuestro alfapilot con la chaqueta de vuelo.
- Si usa su alfapilot en temperaturas bajas (Inferiores a 0°C) tenga en cuenta que la batería usa la tecnología de Litio, estas baterías a temperaturas bajas pierden rendimiento y autonomía. Puede usar una PowerBank externa para mitigar ésta pérdida de autonomía.
- No utilices cables de alimentación, conectores dañados o enchufes sueltos. No dobles ni dañes el cable de alimentación. No toques el cable de alimentación con las manos mojadas ni tires del cable para desconectar el cargador.
- No trate de abrir su alfapilot, puede dañar la electrónica, o la pantalla. Esta acción puede anular su Garantía.
- Los límites de temperatura de funcionamiento de los dispositivos alfapilot es de -10°C a 47°C y la temperatura adecuada de uso ésta entre 5°C a 40°C.
- Los límites de temperatura para la batería de litio es de -25°C a 65°C, exceder estas temperaturas puede dañar la batería, provocar deformación de la misma, y en algunas situaciones extremas provocar su combustión.

13. Glosario

Explicación de algunos de los términos usados:

- **Widgets:** Campos de datos mostrados en las pantallas de vuelo.
- **WayPoints:** Balizas o puntos geográficos con sus coordenadas.
- **Start Point:** Punto de inicio en función de la hora.
- **Start Speed Section:** Idéntico a Start Point.
- **End Speed Section:** Punto en el que deja de computarse el tiempo del recorrido.
- **IGC:** archivo de almacenamiento de vuelo.
- **HotSpots:** son puntos geográficos con sus coordenadas donde hay una mayor probabilidad de que exista una térmica o ascendente.
- **GNSS:** Sistema Global de Navegación por Satélite (**G**lobal **N**avigation **S**atellite **S**ystem).

14. Eliminación correcta de este producto.

(Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos).

(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos).



La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan indica que, al finalizar su vida útil, ni el producto ni sus accesorios electrónicos (cargador, cables, etc.) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos.

Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana, separa estos productos de otro tipo de residuos y recíclalos correctamente. De esta forma promueves la reutilización sostenible de recursos materiales y evita el agotamiento de los recursos finitos.

Como usuario particular, puedes contactar con el establecimiento donde adquiriste el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarte sobre cómo y dónde puedes llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

15. Normativa Europea CE

Los dispositivos alfapilot en su gama de modelos **M16, Xi, Xi+ y XiHD**



Cumplen con las disposiciones de la Directiva 2014/53/UE de equipos de radio, cumpliendo con las normas armonizadas:

1. Salud [Artículo 3.1a de la Directiva RED]
 - EN 50566:2013 + AC:2014
 - EN 62209-2:2010
2. Seguridad [Artículo 3.1a de la Directiva RED]
 - EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A2:2013
3. Compatibilidad Electromagnética [Artículo 3.1b de la Directiva RED]
 - EN 301 489-1 V2.1.1 (2017-02)
 - EN 301 489-17 V3.1.1 (2017-02)
 - EN 55032:2015+AC:2016
 - EN 55024:2010+A1:2015
4. Uso del espectro de radiofrecuencia [Artículo 3.2 de la Directiva RED]
 - ETSI EN 300 328 V2.1.1 (2016-11)

Fabricado en España
Made in Spain.